

Persian language

Translator: AmirAliBGPV

Search = جستجو

Generate = تولید کردن

Group = گروه

Ruler = حاکم

Heir = وارث

Council = شورا

Theocracy = دین سالاری

Advisor = مشاور

Advisors = مشاوران

HireAdvisor = استخدام مشاور

HiredAdvisors = استخدام مشاوران

FireAdvisor = اخراج مشاور

ChooseAnAdvisorToHire = انتخاب یک مشاور برای استخدام

ClickToHireAnAdvisor = برای استخدام یک مشاور کلیک کنید

ClickToFireAnAdvisor = برای اخراج یک مشاور کلیک کنید

NoAdvisor = بدون مشاور

XYearsOld = {0} ساله

AdvisorCost = هزینه مشاور

AdvisorPool = استخر مشاور

PromoteAdvisor = ارتقاء مشاور

PromotedAdvisors = مشاوران ارتقا یافته

Promote = ترویج

AdvisorSkillLevel = سطح مهارت مشاور

MaximumAdvisorSkillLevel = حداکثر سطح مهارت مشاور

AdvisorSkills = مهارت های مشاور

Skill = مهارت

AdvisorWillDie = مشاور خواهد مرد

AdvisorDied = مشاور درگذشت

XDied = {0} فوت شده

DeathOfALeader = مرگ یک رهبر

AllCharactersLifeExpectancy = امید به زندگی همه شخصیت ها

ClickToCancel = برای لغو کلیک کنید

SaveName = ذخیره نام

Overwrite = زیاد نوشتن

SteamWorkshop = کارگاه استیم

SubmitYourModsToTheSteamWorkshop = مد های خود را به کارگاه استیم ارسال کنید

Publish = انتشار

UploadedSuccessfully = با موفقیت آپلود شد

AfterClickingTheGameFreezesAndAllFilesAreTransferredJustWait = پس از کلیک بازی فریز می شود و تمامی فایل ها منتقل می شوند. فقط صبر کن!

AdministrativeAdvisor = مشاور اداری

EconomicAdvisor = مشاور اقتصادی

InnovationAdvisor = مشاور نوآوری

MilitaryAdvisor = مشاور نظامی

DiplomaticAdvisor = مشاور دیپلماتیک

CurrentSituation = وضعیت فعلی

Messages = پیام ها

YouAreNotEmployingAnAdvisor = شما مشاور استخدام نمی کنید

PlagueOutbreak = شیوع طاعون

NoActiveResearch = بدون تحقیق فعال

MaximumDiplomacyPoints = حداکثر امتیاز دیپلماسی

DiplomacyPointsPerMonth = امتیاز دیپلماسی در ماه

LandUnits = واحدهای زمینی

NewArmy = ارتش جدید

Division = لشکر

Divisions = لشکرها

Regiment = هنگ

Regiments = هنگها

NumberOfRegiments = تعداد هنگها

Upgrade = ارتقا دهید

UpgradeRegiment = ارتقاء هنگ

UpgradeRegiments = ارتقاء هنگها

UpgradeAllRegiments = ارتقاء تمام هنگها

RegimentsUpgraded = هنگها ارتقا یافتند

AvailableUpgrades = ارتقاهاى موجود

CostPerRegiment = هزینه هر هنگ

RegimentsLimit = محدودیت هنگها

RegimentsLimitPerLevel = محدودیت هنگ در هر سطح

WhenTheMaximumRegimentLimitIsReachedArmyRecruitmentCostIncreasesBy = وقتی به حداکثر حد مجاز هنگ رسید، هزینه استخدام ارتش افزایش می یابد

RecruitAndAssignToTheArmy = استخدام و انتساب به ارتش

RecruitUnitsToBeAssignedToTheCurrentlySelectedArmyIfItIsWithinTheCivilizationsBorders = اگر در داخل مرزهای تمدن باشد، یگان هایی را به ارتش منتخب فعلی اختصاص دهید.

OnlyWithinTheCivilizationsBorders = فقط در داخل مرزهای تمدن

Attack = حمله

Defense = دفاع

MovementSpeed = سرعت حرکت

ArmyMovementSpeed = سرعت حرکت ارتش

AttackRange = محدوده حمله

Morale = روحیه

MoraleOfArmy = روحیه ارتش

ArmyMoraleOnTheBattlefield = روحیه ارتش در میدان نبرد

ClickToRecruit = برای استخدام کلیک کنید

ShiftClickToRecruitXRegiments = Shift+برای استخدام {0} هنگ کلیک کنید

CtrlClickToRecruitXRegimentsInASingleProvince = برای استخدام {0} هنگ در یک استان کلیک کنید
+Ctrl

AdditionalBuildingsInProvince = ساختمان های اضافی در استان

ArmyControlledByAI = ارتش تحت کنترل هوش مصنوعی

ArmyNotFound = ارتش پیدا نشد

Armies = ارتش ها

RecruitRegiments = استخدام هنگ ها

RecruitmentTime = زمان استخدام

TheArmyWillBeDeployedToThisLocation = ارتش در این مکان مستقر خواهد شد

MaintenanceCost = هزینه تعمیر و نگهداری

XDays = {0, choice, 1#{0} روز | 1<{0, number, integer} روز ها}

Day = روز

XPerDay = {0} در روز

XPerMonth = {0} در ماه

XPerYear = {0} در سال

UncolonizedLand = سرزمین مستعمره نشده

ProvinceMustBeUncolonized = استان باید مستعمره نشود

SettlementProgress = پیشرفت تسویه حساب

Settler = مهاجر

Settlers = مهاجران

MaximumNumberOfSettlers = حداکثر تعداد مهاجران

ThePopulationOfTheProvinceWillBeEqualToTheNumberOfSettlers = جمعیت استان برابر با تعداد
مهاجران خواهد بود

EstablishSettlement = تسویه حساب را ایجاد کنید

SettlementEstablished = شهرک سازی تاسیس شد

ColonizationTutorialText = ابتدا باید قفل فناوری استعمار باز شود و قانون به قانونی ، برای ایجاد یک شهرک ،
، واحد شهرک نشین باید ایجاد شود و به یک استان غیر مستعمره منتقل شود . که اجازه استعمار را می دهد تغییر یابد
، جایی که استعمار با کلیک روی شهرک نشین در نمای واحدهای فعال آغاز می شود .

ConvertReligion = تبدیل دین

ReligionConversionCost = هزینه تبدیل دین

ReligionConversionTime = زمان تبدیل دین

ReligionConversionProgress = پیشرفت تغییر دین

DifferentReligion = دین متفاوت

DemandReligionConversion = تقاضای تغییر دین

NonCoreProvince = استان غیر هسته ای

BattlePosition = موقعیت نبرد

ARMY LINES IN BATTLE

FirstLine = خط اول

Flank = جناح

SecondLine = خط دوم

Support = حمایت کردن

ThirdLine = خط سوم

FirstLineArmyRecruitmentCost = هزینه استخدام ارتش خط اول

SecondLineArmyRecruitmentCost = هزینه استخدام ارتش خط دوم

BattleWidth = عرض نبرد

Battles = نبردها

ArmyDeployment = استقرار ارتش

CasualtiesOfThePreviousDay = تلفات روز قبل

ArmyIsFightingInABattle = ارتش در یک نبرد می جنگد

BattleWon = نبرد پیروز شد

BattleLost = نبرد از دست رفته

NeighboringCivilizationWonWar = تمدن همسایه در جنگ پیروز شد

NumberOfUnitsOnTheBattlefield = تعداد واحدها در میدان نبرد

Reserve = ذخیره

UnitsInReserve = واحدهای ذخیره

UnitsThatHaventBeenDeployedOnTheBattlefieldDueToTheCompleteOccupationOfAvailableSpace = یگان هایی که به دلیل اشغال کامل فضای موجود در میدان نبرد مستقر نشده اند.

BattleWidthRefersToTheNumberOfUnitsThatCanBeDeployedInAFormationOnTheBattlefield =
عرض نبرد به تعداد واحدهایی اطلاق می شود که می توانند در یک آرایش در میدان نبرد مستقر شوند.

Discipline = انضباط

DisciplineSignifiesOrganizationAndCoordinationOfTheArmyInBattleIncreasingUnitsAttack =
نظم و انضباط به معنای سازماندهی و هماهنگی ارتش در نبرد، افزایش حمله واحدها است.

ManpowerRecoveryFromADisbandedArmy = بازیابی نیروی انسانی از ارتش منحل شده

WaitingForOrders = منتظر سفارشات

Moving = در حال حرکت

MovingTo = حرکت به

StopMovementOfTheArmy = حرکت ارتش را متوقف کنید

Mercenaries = مزدوران

RecruitMercenaries = استخدام مزدور

HireMercenaries = استخدام مزدوران

Hire = استخدام

Hired = استخدام کرد

CreateNewArmy = ایجاد ارتش جدید

CreateArmy = ارتش ایجاد کنید

Composition = ترکیب بندی

ProvinceInWhichTheArmyWillBeStationed = استانی که ارتش در آن مستقر خواهد شد

BattleTactics = تاکتیک های نبرد

BattleTacticsDesc = روش ها و مانورهای استراتژیک که توسط نیروهای مسلح در حین نبرد برای پیشی گرفتن از دشمن و کسب برتری در میدان نبرد استفاده می شود.

CarefulAdvance = پیشروی دقیق

DefensiveHold = نگه داشتن دفاعی

StraightCharge = شارژ مستقیم

FlankingManeuver = مانور طرفین

Warrior = جنگجو

LightFootmen = پای پیاده

Knight = شوالیه

EliteKnight = شوالیه نخبه

Infantry = پیاده نظام

EliteInfantry = پیاده نظام نخبه

LineInfantry = پیاده نظام خط

EliteLineInfantry = پیاده نظام نخبه خط

EarlyTrenchInfantry = پیاده نظام سنگر اولیه

TrenchInfantry = پیاده نظام سنگر

ModernInfantry = پیاده نظام مدرن

FutureInfantry = پیاده نظام آینده

Swordsman = شمشیرزن

EliteSwordsman = شمشیرزن نخبه

Hoplites = هوپلایت ها

Spearmen = نیزه داران

EliteSpearmen = نیزه داران نخبه

Pikeman = پایکمن

ElitePikeman = پایکمن نخبه

Musketeer = تفنگدار

Riflemen = تفنگداران

HeavyInfantry = پیاده نظام سنگین

MechanizedInfantry = پیاده نظام مکانیزه

ModernMechanizedInfantry = پیاده نظام مکانیزه مدرن

FutureMechanizedInfantry = پیاده نظام مکانیزه آینده

MachineGunner = مسلسل

Grenadier = نارنجک انداز

EliteGrenadier = نخبه گرنادیر

Catapult = منجنیق

Trebuchet = کشکنجیر

Canon = توپ

FieldCannon = توپ صحرایی

Artillery = توپخانه

ModernArtillery = توپخانه مدرن

FutureArtillery = توپخانه آینده

MultipleLaunchRocketSystem = راکت انداز چندگانه

Howitzer = هویتزر

ModernHowitzer = هویتزر مدرن

Chariot = ارابه

Horseman = سوارکار

EliteHorseman = سوارکار نخبه

Cavalry = سواره نظام

EarlyCavalry = سواره نظام اولیه

EliteCavalry = سواره نظام نخبه

HeavyCavalry = سواره نظام سنگین

Tank = تانک

EarlyTank = تانک اولیه

MediumTank = تانک متوسط

HeavyTank = تانک سنگین

ModernTank = تانک مدرن

MainBattleTank = تانک اصلی نبرد

FutureTank = تانک آینده

Slinger = اسلینگر

Archer = کماندار

HorseArcher = سوار کماندار

Bowmen = کمانداران

Crossbowman = کراس بومن

EliteCrossbowman = کراس بومن نخبه

EarlyFighter = جنگنده اولیه

Fighter = جنگنده

ModernFighter = جنگنده مدرن

FutureFighter = جنگنده آینده

EarlyBomber = بمب افکن اولیه

Bomber = بمب افکن

Drone = پهپاد

FutureDrone = پهپاد آینده

General = ژنرال

Generals = ژنرال ها

NoGeneral = بدون ژنرال

NoGenerals = بدون ژنرال ها

DateOfBirth = تاریخ تولد

RecruitGeneral = استخدام ژنرال

SelectGeneralToRecruit = ژنرال را برای استخدام انتخاب کنید

AssignGeneralToThisUnit = ژنرال را به این واحد اختصاص دهید

AssignGeneral = اختصاص ژنرال

UnassignedGenerals = ژنرال های تعیین نشده

GeneralCost = هزینه ژنرال

GeneralsCommandingArmies = ژنرال هایی که ارتش ها را فرماندهی می کنند

LackOfGeneral = کمبود ژنرال

TheFollowingUnitsDontHaveAGeneral = واحدهای زیر ژنرال ندارند

GeneralDied = ژنرال در گذشت

SelectArmy = ارتش را انتخاب کنید

MilitaryAcademyForGenerals = آکادمی نظامی برای ژنرال ها

MilitaryAcademyForGeneralDesc = ژنرال های نظامی برتر را در رهبری، استراتژی و تاکتیک های پیشرفته آموزش می دهد.

UpgradeMilitaryAcademyForGenerals = ارتقاء آکادمی نظامی برای ژنرال ها

AllGenerals = همه ژنرال ها

MilitaryAcademyForGeneralsMaximumLevel = حداکثر سطح آکادمی نظامی برای ژنرال ها

MaximumLevelOfTheMilitaryAcademyForGenerals = حداکثر سطح آکادمی نظامی برای ژنرال ها

MaximumLevel = حداکثر سطح

SupremeCourt = دادگاه عالی

MaximumLevelOfTheSupremeCourt = حداکثر سطح دیوان عالی کشور

UpgradeSupremeCourt = دیوان عالی کشور را ارتقا دهید

UpgradeTheSupremeCourtLevelToReduceCorruption = ارتقای سطح دادگاه عالی برای کاهش فساد

CorruptionPerLevel = فساد در هر سطح

MaximumLevelOfTheNuclearReactor = حداکثر سطح راکتور هسته ای

UpgradeNuclearReactor = راکتور هسته ای را ارتقا دهید

CapitalCity = پایتخت

UpgradeCapitalCity = پایتخت را ارتقا دهید

MaximumLevelOfCapitalCity = حداکثر سطح پایتخت

SmallVillage = دهکده کوچک

Village = دهکده

Town = شهرک

City = شهر

MajorCity = شهر بزرگ

AtomicBombCost = هزینه بمب اتمی

AtomicBombCostPerLevel = هزینه بمب اتمی در هر سطح

MonthlyIncomePerLevel = درآمد ماهانه در هر سطح

InfrastructureCostPerLevel = هزینه زیرساخت در هر سطح

ProductionEfficiencyPerLevel = راندمان تولید در هر سطح

GeneralAttack = حمله ژنرال

GeneralDefense = دفاع از ژنرال

GeneralsAttack = حمله ژنرال ها

GeneralsDefense = دفاع ژنرال ها

GeneralsAttackPerLevel = حمله ژنرال ها در هر سطح

GeneralsDefensePerLevel = دفاع ژنرال ها در هر سطح

MilitaryAcademy = آکادمی نظامی

MilitaryAcademyDesc = آکادمی نظامی واحدها را در زمینه رزم، تاکتیک و استراتژی آموزش می دهد.

MaximumLevelOfTheMilitaryAcademy = حداکثر سطح آکادمی نظامی

UpgradeMilitaryAcademy = ارتقاء آکادمی نظامی

UnitsDefense = دفاع واحدها

UnitsAttack = حمله واحدها

UnitsDefensePerLevel = دفاع واحدها در هر سطح

UnitsAttackPerLevel = حمله واحدها در هر سطح

Siege = محاصره

SiegeProgress = پیشرفت محاصره

SiegeEffectiveness = اثربخشی محاصره

DailySiegeProgress = پیشرفت محاصره روزانه

AfterASuccessfulSiegeAllNeighboringProvincesWithoutDefensiveBuildingsWillBeOccupied =

پس از یک محاصره موفق، تمدن استان را غارت خواهد کرد و تمام استان های مجاور بدون ساختمان های دفاعی اشغال خواهند شد. این نشان دهنده اهمیت استراتژیک قلعه ها و تأثیر دومینویی است که یک محاصره موفق می تواند در یک منطقه داشته باشد.

SiegeOf = {0} محاصره از

MaximumSiegeTime = حداکثر زمان محاصره

BesiegingSoldiers = سربازان محاصره کننده

ArmyBesiegesProvince = ارتش استان را محاصره کرد

TheSiegeEndsWhenTheProgressReachesTheProvincesDefense = محاصره با رسیدن پیشرفت به دفاع استان پایان می یابد.

DailySiegeProgressIsTheSumOfTheSiegeAbilitiesOfAllUnitsInvolvedInTheSiege = پیشرفت

محاصره روزانه مجموع توانایی های محاصره تمام واحدهای درگیر در محاصره است.

SiegeAbility = قابلیت محاصره

SiegeWon = محاصره پیروز شد

SiegeLost = محاصره شکست خورد

UnderSiege = تحت محاصره

DefenseLevel = سطح دفاع

ProvinceDefense = دفاع استان

ProvincesWithoutForts = استان های بدون قلعه

ImproveRelationsModifier = بهبود روابط

IncomeFromVassals = درآمد از رعیت ها

LoanInterest = بهره وام

ALoanHasBeenTaken = وام گرفته شده است

MaxNumOfAlliances = حداکثر تعداد اتحاد

AggressiveExpansion = گسترش تهاجمی

Manpower = نیروی انسانی

LocalManpower = نیروی انسانی محلی

LocalManpowerLevel = سطح نیروی محلی

ClickToIncreaseManpower = برای افزایش نیروی کار کلیک کنید

IncreaseManpowerCost = هزینه افزایش نیروی کار

IncreaseManpower = افزایش نیروی انسانی

IncreasedManpower = افزایش نیروی انسانی

TipForBestResultsIncreaseManpowerInProvincesWithHighestGrowthRateOfPopulation

نکته: برای کسب نتیجه بهتر، در استان هایی با بالاترین نرخ رشد جمعیت نیروی انسانی را افزایش دهید=

MaximumManpower = حداکثر نیروی انسانی

ManpowerRecoverySpeed = سرعت بازیابی نیروی انسانی

ManpowerPerMonth = نیروی انسانی در ماه

MoveToFrontLine = حرکت به خط مقدم

ClickOnAnyBorderProvinceOfYourCivilizationToDeployArmyAcrossTheEntireBorder = روی هر استان مرزی تمدن خود کلیک کنید تا ارتش را در سراسر مرز مستقر کنید.

RegroupArmies = ارتش ها را دوباره سازمان دهی کنید

LeftClickAndDrag = چپ کلیک کنید و بکشید

DrawALineForRegroupingTheArmy = برای گروه بندی مجدد ارتش خط بکشید

MoveTheArmies = ارتش ها را حرکت دهید

SelectProvincesToWhichYouWantToMoveArmies = استان هایی را که می خواهید ارتش ها را به آنها منتقل کنید انتخاب کنید

SelectMoreThanOneArmy = بیش از یک ارتش را انتخاب کنید

Clear = پاک کردن

ArmyMoraleRecovery = بازیابی روحیه ارتش

ReinforcementSpeed = سرعت تقویت

Reform = اصلاحات

Reforms = اصلاحات

Law = قانون

Laws = قوانین

AdoptReform = اصلاحات را تصویب کنید

ReformAdopted = اصلاحات به تصویب رسید

LandOwnershipLaws = قوانین مالکیت زمین

FeudalRights = حقوق فئودال

FeudalRights.d = زمین در مالکیت و کنترل اشراف است و دهقانان به عنوان رعیت کار می کنند.

ManorialSystem = سیستم منوریل

ManorialSystem.d = مالکان زمین ها را برای اجاره و حفاظت به دهقانان اجاره می دهند.

PrivateLandOwnership = مالکیت زمین خصوصی

PrivateLandOwnership.d = افراد می توانند آزادانه مالکیت و تجارت زمین داشته باشند.

LandReforms = اصلاحات ارضی

LandReforms.d = توزیع مجدد زمین برای مالکیت عادلانه.

SustainableLandUse = کاربری پایدار زمین

SustainableLandUse.d = قوانینی با تمرکز بر پایداری زیست محیطی و استفاده مسئولانه از زمین.

LandOwnershipLaws = قوانین مالکیت زمین

FeudalRights = حقوق فئودالی

FeudalRights.d = زمین در اختیار اشراف است و دهقانان به عنوان رعیت کار می کنند.

ManorialSystem = سیستم منوریل

ManorialSystem.d = مالکان زمین ها را برای اجاره و حفاظت به دهقانان اجاره می دهند.

PrivateLandOwnership = مالکیت زمین خصوصی

PrivateLandOwnership.d = افراد می توانند آزادانه مالکیت و تجارت زمین داشته باشند.

LandReforms = اصلاحات ارضی

LandReforms.d = توزیع مجدد زمین برای مالکیت عادلانه.

SustainableLandUse = کاربری پایدار زمین

SustainableLandUse.d = قوانینی با تمرکز بر پایداری زیست محیطی و استفاده مسئولانه از زمین.

TaxationSystem = سیستم مالیاتی

TributeCollection = مجموعه ادای احترام

TributeCollection.d = شکل اولیه مالیات که در آن رعایا به حاکمان یا اربابان خراج می پردازند، اغلب به شکل کار یا کالا.

LandAndPropertyTax = مالیات زمین و املاک

LandAndPropertyTax.d = مالیات بر اساس مالکیت زمین و ارزش ملک.

IncomeBasedTaxation = مالیات بر درآمد

IncomeBasedTaxation.d = مالیات بر اساس درآمد افراد و مشاغل.

ProgressiveTaxation = مالیات تصاعدی

ProgressiveTaxation.d = نرخ های مالیاتی بالاتر برای گروه های درآمد بالاتر.

AutomatedTaxCollection = جمع آوری مالیات خودکار

AutomatedTaxCollection.d = سیستم های جمع آوری مالیات دیجیتالی و خودکار

JudicialSystem = سیستم قضایی

TrialByCombat = محاکمه توسط مبارزه

TrialByCombat.d = اختلافات با آزمایشات فیزیکی یا جنگ حل می شود.

FeudalCourts = دادگاه های فئودال

FeudalCourts.d = اربابان محلی در مورد مسائل حقوقی قضاوت می کنند.

CentralizedCourts = دادگاه های متمرکز

CentralizedCourts.d = سیستم ملی دادگاه ها با قضات منصوب.

JudiciarySystem = نظام قضایی

JudiciarySystem.d = دادگاه های مستقل و رویه های قانونی رسمی.

InternationalLawCompliance = رعایت قوانین بین المللی

InternationalLawCompliance.d = نظام حقوقی مدرن همسو با استانداردهای بین المللی.

EducationPolicy = سیاست آموزشی

ChurchSchools = مدارس کلیسا

ChurchSchools.d = آموزش مقدماتی توسط مؤسسات مذهبی ارائه می شود.

RoyalAndNoblePatronage = حمایت سلطنتی و نجیب

RoyalAndNoblePatronage.d = ابتکارات آموزشی با حمایت خانواده سلطنتی و اشراف، اغلب برای طبقات نخبه.

PublicSchools = مدارس دولتی

PublicSchools.d = آموزش ابتدایی با بودجه دولت برای همه.

UniversalEducation = آموزش همگانی

UniversalEducation.d = آموزش اجباری برای کودکان در تمام سنین.

DigitalAndInclusiveEducation = آموزش دیجیتال و فراگیر

DigitalAndInclusiveEducation.d = آموزش مدرن و مبتنی بر فناوری که برای همه قابل دسترسی است.

ConscriptionLaws = قوانین خدمت وظیفه

FeudalLevies = مالیات های فئودالی

FeudalLevies.d = اشراف به عنوان بخشی از وظیفه فئودالی خود به پادشاه نیرو می دهند.

DraftSystem = سیستم پیش نویس

DraftSystem.d = خدمت سربازی اجباری برای کلیه شهروندان توانمند برای مدت معین.

SelectiveService = خدمات انتخابی

SelectiveService.d = دولت بر اساس معیارهای خاصی افراد را برای خدمت انتخاب می کند.

ProfessionalVolunteerArmy = ارتش داوطلب حرفه ای

ProfessionalVolunteerArmy.d = خدمت سربازی بر اساس ثبت نام داوطلبانه.

ProfessionalStandingArmy = ارتش ایستاده حرفه ای

ProfessionalStandingArmy.d = سربازان حرفه ای تمام وقت و آموزش دیده.

MonetaryPolicy = سیاست های پولی

CommodityMoney = پول کالا

CommodityMoney.d = استفاده از کالاهای فیزیکی مانند غلات یا فلزات به عنوان ارز.

MintedCoins = سکه ضرب شده

MintedCoins.d = معرفی سکه های فلزی استاندارد.

PaperCurrency = ارز کاغذی

PaperCurrency.d = پذیرش پول کاغذی برای معاملات.

CentralBankingSystem = سیستم بانک مرکزی

CentralBankingSystem.d = ایجاد بانک مرکزی برای تنظیم ارز.

DigitalCurrency = ارز دیجیتال

DigitalCurrency.d = پیاده سازی ارزهای دیجیتال و فناوری های نوین مالی.

ColonialAct = قانون استعماری

NoColonization = بدون استعمار

NoColonization.d = این قانون ممنوعیت شدیدی را برای کلیه فعالیت های استعماری اعمال می کند.

NoColonizationAllowed = استعمار مجاز نیست

ColonialExpansionDecree = فرمان گسترش استعمار

ColonialExpansionDecree.d = این فرمان ممنوعیت قبلی را لغو می کند و به طور فعال توسعه استعماری را تشویق می کند.

ColonizationAllowed = استعمار مجاز است

WomensRights = حقوق زنان

MaleGuardians = نگهبانان مرد

MaleGuardians.d = زنان قانوناً تحت سرپرستی مردان هستند و حقوق بسیار محدودی دارند.

PropertyRights = حقوق مالکیت

PropertyRights.d = حقوق اساسی مالکیت برای زنان

VotingRights = حق رای

VotingRights.d = اعطای حق رای به زنان

EqualEmploymentLaws = قوانین استخدامی برابر

EqualEmploymentLaws.d = قوانین تضمین فرصت های برابر اشتغال.

Laws END

ClickToIncreaseLocalTaxEfficiency = برای افزایش بهره وری مالیاتی محلی کلیک کنید

IncreaseTaxEfficiency = افزایش بهره وری مالیاتی

IncreasedTaxEfficiency = افزایش بهره وری مالیاتی

IncreaseTaxEfficiencyCost = افزایش هزینه بهره وری مالیاتی

ClickToIncreasePopulationGrowthRate = برای افزایش نرخ رشد جمعیت کلیک کنید

IncreasePopulationGrowthRate = افزایش نرخ رشد جمعیت

IncreasedPopulationGrowthRate = افزایش نرخ رشد جمعیت

IncreaseGrowthRateCost = افزایش هزینه نرخ رشد

ShiftClickToInvestXTimes = Shift + {0} بار کلیک کنید برای سرمایه گذاری

ShiftClickToIncreaseManpowerXTimes = Shift + {0} بار کلیک کنید برای افزایش نیروی انسانی

ShiftClickToIncreaseTaxationEfficiencyXTimes = Shift + {0} بار کلیک کنید برای افزایش بهره وری مالیات

ShiftClickToIncreaseGrowthRateXTimes = Shift + {0} بار کلیک کنید برای افزایش نرخ رشد

PerformTheActionXTimes = {0,choice,0#{0}} | زمان 1#{0} عمل را انجام دهید = {0,number,integer}<1 | زمان

SplitInHalf = تقسیم به نصف

MergeUnits = واحد های ادغام

ReorganizeUnits = سازماندهی مجدد واحدها

DisbandUnits = واحدهای منحل شده

ArmyRecruitmentCost = هزینه استخدام ارتش

ArmyRecruitmentCostInProvince = هزینه استخدام ارتش در استان

TechnologyCost = هزینه تکنولوژی

TechnologyTree = درخت فناوری

OpenTechnologyTree = درخت فناوری را باز کنید

RequiredTechnology = تکنولوژی مورد نیاز

ClickToStartResearching = برای شروع تحقیق کلیک کنید

Unlocks = بازکردن قفل ها

ChooseResearch = تحقیق را انتخاب کنید

AvailableResearch = تحقیقات موجود

ResearchCompleted = تحقیق تکمیل شد

ResearchPerMonth = تحقیق در هر ماه

AllProvinces = همه استان ها

Devastation = ویرانی

TotalLoot = غارت کامل

Loot = غارت کردن

CivilizationBonus = پاداش تمدن

CivilizationBonuses = جوایز تمدن

ProvinceBonuses = جوایز استان

Bonuses = جوایز

LocalGrowthRate = نرخ رشد محلی

PopulationGrowth = رشد جمعیت

ThePopulationWillSlowlyAssimilateIfTheCivilizationHasACore = اگر تمدن هسته ای داشته باشد، جمعیت به آرامی جذب می شود.

MaxMorale = حد اکثر روحیه

HideMinimap = پنهان کردن نقشه کوچک

ShowMinimap = نمایش نقشه کوچک

Mission = ماموریت

Missions = ماموریت ها

EventInX = {0} رویداد در

AvailableMissions = ماموریت های موجود

Completed = تکمیل شد

and = و

or = یا

andNot = و نه

orNot = یا نه

IsNotAtWar = در جنگ نیست

HasVariable = متغیر است

HasntVariable = متغیر نیست

ClickToView = برای مشاهده کلیک کنید

Pin = سنجاق

Unpin = سنجاق را بردارید

ShowPinned = نمایش پین شده

HidePinned = پنهان کردن پین شده

PopulationMapModeDesc = این حالت نقشه هر استان را متناسب با جمعیت آن رنگ می کند.

PopulationMapModeDesc2 = سایه شدیدتر سبز نشان دهنده جمعیت بالاتر است.

EconomyMapModeDesc = این حالت نقشه هر استان را متناسب با اقتصاد آن رنگ می کند.

EconomyMapModeDesc2 = سایه شدیدتر نارنجی نشان دهنده اقتصاد بالاتر است.

ProvinceIncomeMapModeDesc = این حالت نقشه هر استان را متناسب با درآمد استان آن رنگ می کند.

ProvinceIncomeMapModeDesc2 = رنگ طلایی شدیدتر به معنای درآمد بالاتر استان است.

BaseProvinceIncome = درآمد پایه استان

MonthlyTax = مالیات ماهانه

MonthlyIncome = درآمد ماهانه

ProvinceMonthlyIncome = درآمد ماهانه استان

EveryMonth = هر ماه

LocalTaxEfficiency = کارایی مالیات محلی

TaxEfficiency = کارایی مالیاتی

MonthlyIncomeTaxation = مالیات بر درآمد ماهانه

MonthlyIncomeEconomy = درآمد اقتصاد ماهانه

MonthlyChange = تغییر ماهانه

BaseEconomy = اقتصاد پایه

ProvinceMaintenance = تعمیر و نگهداری استان

ProvincesMaintenance = تعمیر و نگهداری استان ها

BuildingsMaintenance = تعمیر و نگهداری ساختمان ها

BuildingsMaintenanceCost = هزینه تعمیر و نگهداری ساختمان

MaximumEconomy = حداکثر اقتصاد

TaxationLevel = سطح مالیات

MonthlyExpenses = هزینه های ماهانه

AdditionalIncome = درآمد اضافی

AdditionalExpenses = هزینه های اضافی

ReduceInflation = کاهش تورم

InflationReduced = تورم کاهش یافت

Corruption = فساد

Bankruptcy = ورشکستگی

DeclareBankruptcy = اعلام ورشکستگی

MaximumAmountOfGold = حداکثر مقدار طلا

LowTaxation = مالیات کم

DefaultTaxation = مالیات پیش فرض

SevereTaxation = مالیات شدید

DecreasedPay = کاهش حقوق

Default = پیش فرض

IncreasedPay = افزایش حقوق

ResearchExpenses = هزینه های تحقیق

Authority = توانایی

AuthorityDesc = نشان دهنده قدرت رهبری و حکومت مرکزی تمدن شما است.

Interactions = فعل و انفعالات

StopImprovingRelations = بهبود روابط را متوقف کنید

DamageRelations = روابط خسارت

DamagingRelations = روابط مخرب

StopDamagingRelations = آسیب رساندن به روابط را متوقف کنید

RelationsBetweenCivilizations = روابط بین تمدن ها

AttitudeTowards = نگرش نسبت به

AnInsultHasBeenSent = توهین ارسال شد!

DemandSubjectTransfer = انتقال موضوع تقاضا

LiberateCivilization = تمدن را آزاد کن

InterveneInWar = مداخله در جنگ

WarOverview = مروری بر جنگ

WarSummary = خلاصه جنگ

WarStarted = جنگ شروع شد

WarEnded = جنگ تمام شد

WarScore = امتیاز جنگ

InFavorOf = به نفع

WarScoreFromBattles = امتیاز جنگ از نبردها

WarScoreCost = هزینه امتیاز جنگ

ProvinceWarScore = امتیاز جنگ استان

TickingWarScore = تیک زدن امتیاز جنگ

EachMonthTheWinningSideGainsXOfTheTickingWarScoreBasedOnTheCurrentOverallWarScoreFromBattlesAndOccupiedProvinces = هر ماه، طرف برنده {0}% از امتیاز جنگ را بر اساس امتیاز کلی جنگ فعلی از نبردها و استان های اشغالی به دست می آورد.

WithAWarScoreOfXTheWinningSideCanProposeAWhitePeace = با امتیاز جنگ {0}، طرف برنده می تواند صلح سفید را پیشنهاد کند.

WithAWarScoreOfXTheWinningSideCanMakeDemands = با امتیاز جنگ {0}، طرف برنده می تواند مطالبات خود را مطرح کند.

EnforceDemands = اجرای خواسته ها

Victorious = پیروز

DamagingRelationsCompleted = روابط مخرب تکمیل شد

ImprovingRelationsCompleted = بهبود روابط تکمیل شد

MaximumOpinion = حداکثر نظر

Relations between Civs, from -100 to 100

Unfavorable = نامطلوب

Strained = تنش

Detached = جدا شده

Neutral = خنثی

Warm = گرم

Cooperative = مشارکت آمیز

Supportive = حمایت کننده

Relations between Civs, from -100 to 100 END

Insult message to Civ

WeWillClaimBothYourLivesAndYourFreedom = ما هم جان و هم آزادی شما را خواهیم گرفت.

YourCivilizationWillCrumbleAndWeShallDanceUponTheRuinsOfYourFormerGreatness = تمدن شما فرو می ریزد و ما بر ویرانه های عظمت سابق شما خواهیم رقصید.

YourStandingWillBeReducedToRuinsAndWeShallRevelInYourDownfall = جایگاه شما به ویرانه تبدیل خواهد شد و ما از سقوط شما لذت خواهیم برد.

We'llSnatchAwayYourMightLeavingYourCivilizationInTheShadowsOfItsFormerSelf = ما قدرت شما را می رباییم و تمدن شما را در سایه قبلی خود رها می کنیم.

PrepareForTheDemiseOfYourSovereigntyForWeWillSeizeIt = برای نابودی حاکمیت خود آماده شوید، زیرا ما آن را تصرف خواهیم کرد.

Declare War

WitnessTheMightOfMyForcesAsWeDeclareWarUponYouForYourWeaknessCannotWithstandOurStrength = شاهد قدرت نیروهای من باشید که ما با شما اعلام جنگ می کنیم، زیرا ضعف شما نمی تواند در برابر قدرت ما مقاومت کند.

BraceYourselfForIDeclareWarUponYouToAssertMyRightfulAuthorityOverYourTerritories = خود را آماده کنید، زیرا من به شما اعلام جنگ می کنم تا اقتدار قانونی خود را بر سرزمین هایتان اعمال کنم.

ThisWarIsTheDestinyYouCannotEscapeAsWeRiseToCrushYourFeebleResistance = این جنگ سرنوشتی است که نمی توانید از آن فرار کنید، زیرا ما برای درهم شکستن مقاومت ضعیف شما قیام می کنیم.

YourLandsWillBeReshapedUnderOurBannerAsWarIsDeclaredToSecureOurRightfulDominion = سرزمین های شما تحت پرچم ما تغییر شکل می دهند، زیرا جنگ برای تضمین سلطه قانونی ما اعلام شده است.

PrepareForTheMarchOfOurArmiesAsWeDeclareWarToAssertOurDominanceOverYourLands = برای راهپیمایی ارتش های ما آماده شوید، همانطور که ما اعلام جنگ می کنیم تا تسلط خود را بر سرزمین های شما اعلام کنیم.

TheDrumsOfWarBeatLoudlyAnnouncingTheBeginningOfYourDemiseUnderOurRule = طبل های جنگ با صدای بلند میزنند و شروع مرگ شما را توسط حکومت ما اعلام میکنند.

TheBannersOfWarUnfurlMarkingTheBeginningOfTheEndForYourInsignificantCivilization = پرچم های جنگ برافراشته می شود و آغاز پایان تمدن بی اهمیت شماست.

GovernmentChange = تغییر دولت

SellProvince = فروش استان

SendSpy = ارسال جاسوس

EspionageMission = مأموریت جاسوسی

EspionageProgress = پیشرفت جاسوسی

EspionageReports = گزارش های جاسوسی =

FormAlliance = اتحاد تشکیل دهید =

Governments Leaders Titles

President = رئیس جمهور =

King = پادشاه =

GeneralSecretary = دبیر کل =

SupremeLeader = مقام معظم رهبری =

Khan = خان =

Governor = فرماندار =

HighPriest = کشیش اعظم =

Chieftain = رئیس =

ConstitutionalMonarchy = سلطنت مشروطه =

PresidentialRepublic = ریاست جمهوری =

ParliamentaryRepublic = جمهوری پارلمانی =

MerchantRepublic = جمهوری بازرگانی =

Doge = قاضی کل =

ConstructNewBuilding = ساخت ساختمان جدید =

ConstructionTime = زمان ساخت و ساز =

ConstructionWillBeCompleted = ساخت و ساز تکمیل خواهد شد =

UnderConstruction = در دست ساخت =

BuildingConstructed = ساختمان ساخته شده =

BuildingsConstructed = ساختمان های ساخته شده =

NoBuildingsConstructed = هیچ ساختمانی ساخته نشده است =

RequiredBuilding = ساختمان مورد نیاز =

AdministrativeBuildingsConstructed = ساختمان های اداری ساخته شده =

EconomyBuildingsConstructed = ساختمان های اقتصادی ساخته شده است =

MilitaryBuildingsConstructed = ساختمان های نظامی ساخته شده است =

UniqueCapitalBuildingsConstructed = ساختمان های سرمایه منحصر به فرد ساخته شده است =

BuildingSlot = اسلات ساختمان

BuildingSlots = اسلات های ساختمانی

Building = ساختمان

Unique = منحصر بفرد =

UniqueBuilding = ساختمان منحصر به فرد =

UniqueBuildings = ساختمان های منحصر به فرد =

UniqueCapitalBuildings = ساختمان های سرمایه منحصر به فرد =

AllUniqueBuildingsInTheCapitalWillBeDestroyed = تمام ساختمان های منحصر به فرد پایتخت ویران خواهند شد =

ConstructionCost = هزینه ساخت =

AdministrationBuildingsCost = هزینه ساختمان های اداری =

MilitaryBuildingsCost = هزینه ساختمان های نظامی =

EconomyBuildingsCost = هزینه ساختمان های اقتصادی =

IncreaseEconomyInAProvinceToUnlockMoreBuildingSlots = اقتصاد را در یک استان افزایش دهید تا اسلات های ساختمانی بیشتری باز شود =

WarAcademy = آکادمی جنگ =

WarAcademyDesc = کارایی ارتش را افزایش می دهد و هزینه های استخدام را کاهش می دهد.

ArmyMaintenance = تعمیر و نگهداری ارتش =

GrandLibrary = کتابخانه بزرگ =

GrandLibraryDesc = مرکز دانش و تحقیقات، سرعت بخشیدن به پیشرفت های فناوری.

MerchantQuarter = محله بازرگان

MerchantQuarterDesc = مرکزی برای تجارت و بازرگانی که درآمد مالیاتی قابل توجهی ایجاد می کند.

StockExchange = بورس اوراق بهادار

StockExchangeDesc = ثروت را از طریق سرمایه گذاری و تجارت افزایش می دهد.

Monument = بنای تاریخی

MonumentDesc = بنای یادبود نماد میراث تمدن است.

Amphitheater = آمفی تئاتر

AmphitheaterDesc = آمفی تئاتر میزبان رویدادهای عمومی است که جامعه و سرگرمی را تقویت می کند.

Palisade = نرده دفاعی

PalisadeDesc = پاليساد يك ديوار چوبي دفاعی است که در اطراف شهرک ساخته شده است.

Walls = دیوارها

WallsDesc = دیوارهای دفاعی استحکامات مستحکمی هستند که شهر شما را احاطه کرده اند.

CastleDesc = استحکامات سنگی برای ایمنی و رشد شهر

Barracks = پادگان

BarracksDesc = نیروی انسانی محلی را برای ارتش شما افزایش می دهد.

ArmsFactory = کارخانه اسلحه سازی

ArmsFactoryDesc = یک کارخانه اسلحه سازی سلاح، مهمات و تجهیزات نظامی تولید می کند.

TrainingGrounds = زمین های تمرین

TrainingGroundsDesc = زمین های آموزشی یک مرکز اختصاص داده شده به آموزش و آماده سازی سربازان است.

ConscriptionCenter = مرکز نظام وظیفه

ConscriptionCenterDesc = مرکز نظام وظیفه مرکزی برای استخدام اجباری سرباز است که شهروندان را برای تبدیل شدن به سرباز آموزش میدهد.

Granary = انبار غله

GranaryDesc = انبار غله غذا را به طور موثر ذخیره و توزیع می کند و از تامین غذای پایدار برای شهرها و ارتش اطمینان حاصل می کند.

Irrigation = آبیاری

IrrigationDesc = توزیع آب برای محصولات کشاورزی را بهبود می بخشد و عملکرد آنها را افزایش می دهد.

Farm = مزرعه

FarmDesc = ساختمان کشاورزی اساسی که محصولات کشاورزی را کشت و تولید مواد غذایی را افزایش می دهد.

MechanizedFarm = مزرعه مکانیزه

MechanizedFarmDesc = کشت خودکار محصولات برای افزایش کارایی.

Railways = راه آهن

RailwaysDesc = راه آهن ها شبکه ای از ریل ها و قطار ها هستند که با لکوموتیوها راه اندازی میشوند و حمل و نقل زمینی کارآمد را ممکن می سازند.

PowerPlant = نیروگاه برق

PowerPlantDesc = برق را در مقیاس بزرگ تولید می کند.

Windmills = آسیاب های بادی

WindmillsDesc = سازه های نمادین که از نیروی باد برای پیشرفت کشاورزی و اقتصادی استفاده می کنند.

Fishery = ماهیگیری

FisheryDesc = تسهیلاتی را برای ماهیگیری ایجاد می کند که به تمدن شما اجازه می دهد تا غذاهای دریایی را به عنوان منبع غذا برداشت کند.

PortDesc = ساخت بندر به شما امکان می دهد به مناطق دریایی بروید.

TaxCollector = جمع کننده مالیات

TaxCollectorDesc = جمع کننده مالیات یک مقام مسئول جمع آوری مالیات از افراد است.

TaxOffice = اداره مالیات

TaxOfficeDesc = این ساختمان به عنوان مرکز اداری جمع آوری مالیات و ثبت اسناد عمل می کرد.

TaxOfficeHeadquarters = ستاد اداره مالیات

TaxOfficeHeadquartersDesc = دفتر مرکزی اداره مالیات مرکز اداری بخشی است که در آن فعالیت های مربوط به مالیات، مدیریت و نظارت می شود.

Llibrary = کتابخانه

LlibraryDesc = کتابخانه نقش حیاتی در حفظ دانش و تسهیل تحقیق دارد.

School = مدرسه

SchoolDesc = مدرسه یک مرکز تحقیقاتی است که امتیازات تحقیقاتی، پیشرفت دانش و فناوری را ایجاد می کند.

University = دانشگاه

UniversityDesc = ساختمان دانشگاه زیرساخت مرکزی یک موسسه آموزشی است.

Academy = آکادمی

AcademyDesc = آکادمی یک مرکز دانش برای فناوری پیشرفته است.

Temple = معبد

TempleDesc = معبد مکانی مقدس برای عبادت مذهبی است.

Courthouse = دادگاه

CourthouseDesc = ساختمانی که در آن مراحل قانونی از جمله اجرای عدالت، جلسات دادرسی و محاکمه انجام می شود.

TownHall = شهرداری

TownHallDesc = مرکز اداری یک شهر یا شهری که در آن حکمرانی محلی، جلسات عمومی و وظایف اداری انجام می شود.

Hospital = بیمارستان

HospitalDesc = این بیمارستان مراقبت های پزشکی ضروری را ارائه می دهد، جراحات را درمان می کند، شرایط اضطراری را مدیریت می کند و بیماری ها را کنترل می کند.

BombShelter = پناهگاه بمب

BombShelterDesc = یک پناهگاه بمب در هنگام حملات هسته ای با ساخت و ساز تقویت شده، تهویه و تجهیزات اضطراری محافظت می کند.

SolarFarm = مزرعه خورشیدی

SolarFarmDesc = از نور خورشید برای تولید انرژی های تجدیدپذیر برای استان استفاده می کند.

MilitaryBase = پایگاه نظامی

MilitaryBaseDesc = مرکزی برای عملیات نظامی.

Museum = موزه

MuseumDesc = مؤسسه فرهنگی که اشیاء با اهمیت هنری، تاریخی، علمی یا فرهنگی را حفظ، مطالعه و به نمایش می گذارد.

AtomicBomb = بمب اتم

AtomicBombs = بمب های اتمی

Nuke = نیوک

DropAtomicBomb = بمب اتمی را رها کنید

BuildAnAtomicBomb = ساخت بمب اتمی

AnAtomicBombHasBeenBuilt = یک بمب اتمی ساخته شده است

AtomicBombing = بمباران اتمی

AtomicBombUnderConstruction = بمب اتمی در حال ساخت

ProductionTime = زمان تولید

NuclearWeapons = سلاح های هسته ای

ManhattanProject = پروژه منهتن

CasualtiesFromNuclearAttacks = تلفات ناشی از حملات هسته ای

WorkshopDesc = این کارگاه یک مرکز شلوغ از صنایع دستی و نوآوری است.

Manufactory = کارخانه ای

ManufactoryDesc = کارخانه مرکز تولید پیشرفته، نوآوری و رشد اقتصادی است.

Factory = کارخانه

FactoryDesc = کارخانه یک ساختمان صنعتی بزرگ است که در آن کالا به تولید انبوه می رسد.

AutomatedFactory = کارخانه اتوماتیک

AutomatedFactoryDesc = امکانات تولید بسیار پیشرفته.

FoodMarket = بازار مواد غذایی

FoodMarketDesc = بازار غذا یک مرکز تجاری پر جنب و جوش برای کالاهای کشاورزی متنوع است

Market = بازار

MarketDesc = بازارها نقش مهمی در تحریک رشد اقتصادی ایفا می کنند و دسترسی به منابع مختلف را فراهم می کنند.

RoyalPalace = کاخ سلطنتی

RoyalPalaceDesc = یک کاخ سلطنتی به عنوان مرکز اقتدار سلطنتی، محل کارکردهای تشریفاتی و دولتی عمل می کند.

NationalMuseum = موزه ملی

NationalMuseumDesc = موزه ملی در خدمت حفظ و آموزش مردم در مورد میراث یک ملت است.

ArmoryWorkshop = کارگاه اسلحه سازی

Armory = اسلحه خانه

ArmoryDesc = اسلحه خانه جایی است که سلاح و زره برای استفاده نظامی ساخته و نگهداری می شود.

ArmoryWorkshopDesc = کارگاه اسلحه سازی جایی است که سلاح و زره برای استفاده نظامی ساخته و نگهداری می شود.

Bank = بانک

BankDesc = بانک یک موسسه مالی است که پول را ذخیره می کند، وام می دهد و خدمات مالی ارائه می دهد.

ConstructionGuild = انجمن ساخت و ساز

ConstructionGuildDesc = انجمن ساخت و ساز انجمن سازندگان ماهر است که کیفیت و همکاری در ساخت و ساز را تضمین می کند.

TradeCenter = مرکز تجاری

TradeCenterDesc = مرکز تجارت مرکزی برای تجارت است که تجار را گرد هم می آورد تا خرید و فروش را تسهیل کند و به رشد اقتصادی کمک کند.

Harbor = بندرگاه

HarborDesc = بندر یک مرکز دریایی است که تجارت را تسهیل می کند و مناطق را از طریق لنگر انداختن کشتی ها و فعالیت های تجاری به هم متصل می کند.

DestroyBuilding = تخریب ساختمان

Legacy = میراث

LegacyPoints = امتیازات میراثی

UnlockedLegacy = میراث باز شده

CivilizationLegacy = میراث تمدن

MonthlyLegacy = میراث ماهانه

Unlock = باز کردن قفل

Unlocked = باز شده

AvailableCivilizationLegacy = میراث تمدنی موجود

Available = در دسترس

AvailableSince = در دسترس از زمان

NotAvailable = در دسترس نیست

InsufficientGold = طلای ناکافی

InsufficientLegacy = میراث ناکافی

ChooseYourRivals = رقبای خود را انتخاب کنید

Rival = رقیب

Rivals = رقبا

Rivalry = رقابت

MonthlyLegacyPointsWillBeAwardedBasedOnTheStrengthOfEachRivalRelativeToYourCivilization = امتیازات میراث ماهانه بر اساس قدرت هر رقیب نسبت به تمدن شما تعلق می گیرد. n =

CivilizationAdvantage = مزیت تمدن

CivilizationAdvantages = مزایای تمدن

Advantages = مزایا

GroupsOfAdvantages = گروهی از مزایا

Administrative = اداری

Economic = اقتصادی

Military = نظامی

Diplomatic = دیپلماتیک

All = همه

AdministrativeAdvantages = مزایای اداری

EconomicAdvantages = مزایای اقتصادی

MilitaryAdvantages = مزایای نظامی

DiplomaticAdvantages = مزایای دیپلماتیک

AdvantagePoint = امتیاز مزیت

AdvantagePoints = امتیازات مزیت

UnlockAdvantage = باز کردن مزیت

Suggest = پیشنهاد

UnlockedTechnologiesRequired = تکنولوژی های باز شده مورد نیاز

AlreadyUnlocked = قبلاً باز شده است

UnlockThePreviousOnesFirst = اول قفل قبلی ها را باز کنید

ArmyCanGoToSea = ارتش می تواند به دریا برود

EachTimeYouUnlockATechnologyYouWillGainOneAdvantagePointThatYouCanExchangeForABonus = هر بار که قفل یک فناوری را باز می کنید، یک امتیاز مزیت کسب می کنید که می توانید آن را با یک جایزه مبادله کنید.

Console = کنسول

CivilizationRank = رتبه تمدن

CivilizationRanking = رتبه بندی تمدن

TotalNumberOfAllDiseasesInProvince = تعداد کل بیماری های استان

TotalDeathsDueToDiseasesDuringTheGame = مجموع مرگ و میر ناشی از بیماری در طول بازی

County = شهرستان

Duchy = دوک نشین

Kingdom = پادشاهی

Empire = امپراتوری

LocalPower = قدرت محلی

RegionalPower = قدرت منطقه ای

MajorPower = قدرت اصلی

ClickToInvestInEconomy = برای سرمایه گذاری در اقتصاد کلیک کنید

InvestInEconomy = سرمایه گذاری در اقتصاد

InvestInEconomyCost = سرمایه گذاری در هزینه های اقتصادی

InvestedInEconomy = سرمایه گذاری در اقتصاد

Currently = در حال حاضر

AfterXDays = After {0,choice,1#{0} روز | 1<{0,number,integer} روزها

InvestProgress = پیشرفت سرمایه گذاری

InQueue = در صف

InvestmentPayoff = سود سرمایه گذاری

ExploitEconomy = اقتصاد بهره برداری

Gain = سود

Lose = ضرر

Infrastructure = زیر ساخت

DevelopInfrastructure = توسعه زیرساخت ها

DevelopedInfrastructure = زیرساخت های توسعه یافته

DevelopInfrastructureCost = توسعه هزینه زیرساخت

ClickToDevelopInfrastructure = برای توسعه زیرساخت کلیک کنید

MaximumInfrastructureLevel = حداکثر سطح زیرساخت

PerLevel = در هر سطح

AdministrativeLegacies = میراث اداری

EconomicLegacies = میراث اقتصادی

MilitaryLegacies = میراث نظامی

DiplomaticLegacies = میراث دیپلماتیک

EfficientInfrastructure = زیرساخت کارآمد

EfficientTaxation = مالیات کارآمد

UnifiedAdministration = اداره یکپارچه

CentralizedCommand = فرماندهی متمرکز

InnovationHubs = مراکز نوآوری

AgriculturalRevolution = انقلاب کشاورزی

MerchantCouncil = شورای بازرگانان

EconomicBoom = رونق اقتصادی

VeteranGenerals = ژنرال های کهنه کار

ArmyTradition = سنت ارتش

MilitaryDominance = تسلط نظامی

SiegeExpertise = تخصص محاصره

DiplomaticFinesse = ظرافت دیپلماتیک

TributeSystem = سیستم ادای احترام

AllianceExpertise = تخصص اتحاد

CrisisResolution = حل بحران

Resource = منبع

Resources = منابع

HasTheResource = دارای منبع

RequiredResource = منبع مورد نیاز

UniqueResources = منابع منحصر به فرد

ProductionEfficiency = بهره وری تولید

AverageProductionEfficiency = متوسط راندمان تولید

LargestGoodsProducers = بزرگترین تولید کنندگان کالا

LargestProducer = بزرگترین تولید کننده

WorldProduction = تولید جهانی

ShareInWorldProduction = سهم در تولید جهانی

AverageEconomybasedOnPopulationOfAllProvinces = میانگین اقتصاد بر اساس جمعیت همه استان ها

ProsperityTier = سطح رفاه

ProsperityTierReflectsTheAverageEconomyOfYourProvincesImpactingIncomeFromEconomy = سطح رفاه نشان دهنده میانگین اقتصاد استان های شما بر اساس جمعیت است که بر درآمد حاصل از اقتصاد تأثیر می گذارد.

MonthlyEconomyIncomeIncreasesBy = درآمد ماهانه اقتصاد افزایش می یابد

Struggling = مبارزه کردن

Modest = فروتن

Comfortable = راحت

Thriving = پر رونق

Wealthy = ثروتمند

Utopian = اتوپیایی

Goods = کالا ها

ProducedGoods = کالاهای تولید شده

DomesticallyProducedGoods = کالاهای تولید داخل

ImportedGoods = کالاهای وارداتی

Food = غذا

Commodities = کالا ها

LuxuryCommodities = کالاهای لوکس

Luxury = لوکس

ProductionResources = تولید منابع

Price = قیمت

Grain = غلات

Rice = برنج

Fish = ماهی

Cattle = گاو

Fruit = میوه

Spices = ادویه ها

Fur = خز

Wine = شراب

Coffee = قہوہ

Cocoa = کاکائو

Tea = چای

Sugar = قند

Salt = نمک

Tobacco = تنباکو

Wool = پشم

Cotton = پنبہ

Dye = رنگ

Silk = ابریشم

Wood = چوب

Bronze = برنز

Iron = اهن

Silver = نقرہ

Gold = طلا

Ivory = عاج

Diamonds = الماس

Coal = زغال سنگ

Oil = نفت

Uranium = اورانیوم

Marble = سنگ مرمر

Porcelain = ظروف چینی

Opium = تریاک

Furniture = مبلمان

TropicalWood = چوب استوایی

Paper = کاغذ

Clothes = لباس ها

Aluminum = آلومینیوم

Steel = فولاد

Vanilla = وانیل

Cinnamon = دارچین

Saffron = زعفران

Tomato = گوجه فرنگی

Banana = موز

Glass = شیشه

Hop = هاپ

Beer = آبجو

Cheese = پنیر

Lemon = لیمو

Olive = زیتون

Dates = تاریخ

GrainFarm = مزرعه غلات

CropFarm = مزرعه زراعی

RiceFarm = مزرعه برنج

Vineyard = تاکستان

OliveFarm = مزرعه زیتون

CoffeePlantation = مزرعه قهوه

CocoaPlantation = مزرعه کاکائو

TeaPlantation = مزرعه چای

SugarPlantation = مزرعه نی شکر

TobaccoPlantation = مزرعه توتون و تنباکو

CottonPlantation = مزرعه پنبه

DyePlantation = مزرعه رنگ

SilkPlantation = مزرعه ابریشم

OpiumPlantation = مزرعه تریاک

VanillaPlantation = مزرعه وانیل

CinnamonPlantation = مزرعه دارچین

SaffronFarm = مزرعه زعفران

TomatoPlantation = مزرعه گوجه فرنگی

BananaPlantation = مزرعه موز

HopPlantation = مزرعه هاپ

SpicePlantation = مزرعه ادویه

LimeFarm = مزرعه آهک

SheepFarm = مزرعه گوسفند

Ranch = مرتع پرورش دام

Brewery = آبجوسازی

Glassworks = شیشه کاری

Creamery = شیرینی پزی

HuntingGround = شکارگاه

LoggingCamp = کمپ جنگلداری

Mine = معدن

SaltMine = معدن نمک

GoldMine = معدن طلا

SilverMine = معدن نقره

DiamondMine = معدن الماس

OilRig = دکل نفتی

MarbleQuarry = معدن سنگ مرمر

PorcelainWorkshop = کارگاه ظروف چینی

FurnitureWorkshop = کارگاه مبلمان

PaperMill = کارخانه کاغذ سازی

TextileMill = کارخانه نساجی

SteelMill = کارخانه فولاد

Wonders

ConstructAWonder = یک شگفتی بسازید

WonderConstructed = شگفتی ساخته شده است

AWonderCanBeBuilt = می توان یک شگفتی ساخت

WonderConstructionCost = هزینه ساخت شگفت انگیز

Encyclopedia = دایرة المعارف

Battles = نبردها

DeploymentPhase = فاز استقرار

DeploymentPhase0 = دو ارتش، یکی در حال حمله و دیگری در حال دفاع، در میدان نبرد با یکدیگر روبرو می شوند.

DeploymentPhase1 = هر ارتش در دو خط سازماندهی شده است.

DeploymentPhase2 = تعداد هنگ‌هایی که هر طرف می‌تواند مستقر کند، بر اساس عرض نبرد تعیین می‌شود که به پهنای نبرد بیشتر تمدن‌های درگیر بستگی دارد.

RoleOfGenerals = نقش ژنرال ها

RoleOfGenerals0 = ژنرال ها در نبرد نقش اساسی دارند. ارزش حمله آنها که برای افزایش تلفات دشمن بسیار مهم است، تحت تأثیر مکانیزم تاس انداختن است.

RoleOfGenerals1 = ارزش دفاعی یک ژنرال که برای کاهش تلفات ارتش خود مهم است، تکمیل کننده قابلیت های حمله و اهمیت استراتژیک آنها است.

BattlePhase = فاز نبرد

BattlePhase0 = هر روز یگان های خط مقدم هر دو ارتش درگیر نبرد با خط مقدم دشمن می شوند، البته به شرطی که در محدوده حمله باشند.

BattlePhase1 = همزمان یگان های خط دوم نیز در صورت قرار گرفتن در برد آنها با حمله به یگان های خط مقدم دشمن شرکت می کنند.

BattlePhase2 = نبرد منجر به تلفات، عقب نشینی نیروها و از دست دادن روحیه می شود.

MoraleAndRetreatMechanics = مکانیک روحیه و عقب نشینی

MoraleAndRetreatMechanics0 = روحیه نقش مهمی در پویایی نبرد ایفا می کند. همانطور که واحدها آسیب می بینند و تلفات افزایش می یابد، روحیه می تواند کاهش یابد.

MoraleAndRetreatMechanics1 = یگان ها ممکن است به دلیل تلفات سنگین یا روحیه ضعیف عقب نشینی کنند که بر قدرت و اثربخشی کلی ارتش تأثیر می گذارد.

DestructionOrSurvival = نابودی یا بقا

DestructionOrSurvival0 = اگر ارتش نتواند خود را برای تمام {0} روز نبرد حفظ کند، نابود شده در نظر گرفته می شود. این می تواند به دلیل تلفات شدید، از دست دادن روحیه یا عقب نشینی استراتژیک باشد.

ArmyComposition = ترکیب ارتش

ArmyComposition0 = انتخاب واحدها در خط مقدم و دوم حیاتی است. واحدهای خط مقدم باید انعطاف پذیر بوده و توانایی مقابله با نبرد مستقیم را داشته باشند، در حالی که واحدهای خط دوم باید پشتیبانی، حملات دور برد یا عملکردهای تخصصی را ارائه دهند.

Manpower

Manpower0 = نیروی انسانی نشان دهنده موجودی افراد واجد شرایط برای خدمت سربازی در یک تمدن است.

Manpower1 = این یک منبع حیاتی است که برای استخدام نیروهای جدید و تقویت ارتش های موجود مورد استفاده قرار می گیرد، که مظهر ظرفیت تمدن برای جنگ و دفاع از خود است.

Manpower2 = نیروی انسانی در طول زمان دوباره پر می شود و منعکس کننده رشد طبیعی جمعیت و بهبودی از درگیری های نظامی قبلی است.

Manpower3 = از آنجایی که نیروی انسانی در طول زمان تکمیل می شود، بازیکنان باید کمپین های نظامی خود را با در نظر گرفتن نیروی انسانی فعلی و آینده خود برنامه ریزی کنند.

RegimnetsLimit0 = محدودیت هنگ ها توسط اقتصاد تمدن و پاداش تمدن تعیین می شود.

ProvinceContribution = سهم استان

ProvinceContribution0 = هر استانی که تحت کنترل تمدن است به کل نیروی انسانی کمک می کند.

IncreasingMaximumManpower = افزایش حداکثر نیروی انسانی

IncreasingMaximumManpower0 = ساخت ساختمان های ویژه نظامی: ساختن ساختمان های خاص در تمدن شما می تواند به طور مستقیم سقف نیروی انسانی را افزایش دهد.

IncreasingMaximumManpower1 = افزایش سطح نیروی انسانی در استان ها: افزایش سطح نیروی انسانی در استان های جداگانه.

Legacy0 = امتیاز میراث یک شکل خاص از ارز در بازی است که نشان دهنده دستاوردها و نقاط عطف تمدن در طول زمان است.

Legacy1 = بازیکنان از امتیاز میراث برای باز کردن میراث تمدن استفاده می کنند که پاداش های دائمی هستند که مزایای مختلفی را برای تمدن فراهم می کنند.

Legacy2 = علاوه بر باز کردن میراث تمدن ، امتیاز میراث نیز برای چندین اقدام مهم در بازی مورد نیاز است. این موارد عبارتند از: استخدام ژنرال و مشاور ، افزایش بهره وری مالیاتی و نیروی انسانی در استان ها

Income0 = درآمد ماهانه استان در بازی مجموعه ای از چندین مؤلفه از جمله بهره وری مالیاتی، اقتصاد کل استان ، درآمد حاصل از فعالیت های تولیدی و درآمد حاصل از ساختمان های خاص در داخل استان است.

Income1 = اگر تمدنی در استانی قدرت هسته ای نداشته باشد یا اگر استان از دینی متفاوت از تمدن پیروی کند ، ممکن است درآمد ماهانه کاهش یابد.

TaxEfficiency0 = درآمد مالیاتی ماهانه تولید شده از هر استان در درجه اول توسط دو عامل تعیین می شود: سطح کارایی مالیاتی در استان و اندازه جمعیت آن.

Economy0 = درآمد ماهانه استان از اقتصاد بر اساس سطح اقتصادی آن است که با سرمایه گذاری طلا می توان آن را افزایش داد. سرمایه گذاری در اقتصاد باعث افزایش راندمان تولید می شود.

Economy1 = حداکثر سطح اقتصاد با نرخ رشد استان تعیین می شود.

Production0 = اگر استانی منابعی داشته باشد بر اساس دو عامل قیمت منحصر به فرد منبع و راندمان تولید در استان درآمدزایی می کند. قیمت منحصر به فرد نشان دهنده نادر بودن منبع است.

Production1 = بازیکنان می توانند با سرمایه گذاری در اقتصاد استان یا با ساختن ساختمان های ویژه ای که به طور خاص برای افزایش کارایی تولید طراحی شده اند، کارایی تولید را افزایش دهند.

Production2 = جایزه تمدن به تمدنی اعطا می شود که بزرگترین تولید کننده یک منبع خاص است که مزایای اقتصادی، نظامی یا استراتژیک را اعطا می کند و رقابت را برای برتری تولید منابع تشویق می کند.

جمعیت استان بر درآمد مالیاتی بر اساس کارایی مالیاتی آن تأثیر می گذارد. $Population_0 =$

نرخ رشد استان تعیین کننده نرخ رشد جمعیت آن است. علاوه بر این بر حداکثر اقتصاد استان و $GrowthRate_0 =$ نیروی انسانی محلی آن تأثیر می گذارد.

طاعون می تواند به طور ناگهانی در هر استانی شروع شود. تصادفی بودن ماهیت تاریخی و واقعی $Plague_0 =$ شیوع بیماری را منعکس می کند.

مرگ و به سرعت به استان های مجاور سرایت می کند، زمانی که طاعون در یک استان ظاهر می شود $Plague_1 =$ میر ناشی از طاعون را می توان با ارتقای زیرساخت های استان یا ساخت ساختمان های ویژه کاهش داد.

هر فناوری با هزینه تحقیقاتی همراه است و تمدن می تواند با جمع آوری امتیازات تحقیقاتی قفل این $Technology_0 =$ فناوری ها را باز کند.

با احداث ساختمان های ویژه در استان ها یا استخدام مشاور و مشاور نوآوری می توان امتیاز $Technology_1 =$ تحقیقات را افزایش داد.

تمدن می تواند مشاورانی را در شورا استخدام کند، که هر کدام پاداش های منحصر به فردی را ارائه $Advisor_0 =$ می دهند که می توان با ارتقای مشاور به سطح بالاتر برای افزایش اثربخشی، آن ها را ارتقا داد.

هر تمدنی در بازی تحت تأثیر سطح پایه فساد قرار می گیرد که به عنوان درصد کاهش در درآمد $Corruption_0 =$ استان عمل می کند.

تمدن ها این گزینه را دارند که با ارتقای سطح دادگاه عالی در تمدن خود با فساد مبارزه کنند. $Corruption_1 =$

Events

توسعه اقتصادی پایتخت $capital_city_economic_development.t =$

آینده اقتصادی پایتخت شما معلق است. آیا منابعی را برای تقویت $capital_city_economic_development.d =$ رشد اقتصادی تخصیص خواهید داد یا وضعیت موجود را حفظ خواهید کرد؟

سرمایه گذاری در رشد سرمایه $InvestInCapitalGrowth =$

حفظ وضعیت موجود $MaintainStatusQuo =$

عالی! $Excellent =$

نقطه عطف طلایی اقتصاد $economys_golden_milestone.t =$

economys_golden_milestone.m = اقتصاد تمدن خود را با سرمایه گذاری های استراتژیک احیا کنید تا به دوران جدیدی از شکوفایی برسید.

economys_golden_milestone.d = با سرمایه گذاری استراتژیک در بخش های کلیدی، اقتصاد تمدن خود را با موفقیت احیا کرده اید.

GoodNews = خبر خوب!

EconomicTriumph = پیروزی اقتصادی!

rising_cost_of_construction.t = افزایش هزینه ساخت و ساز

rising_cost_of_construction.d = کمبود کارگران و صنعتگران ماهر به اندازه کافی، همراه با اثرات جنگ ها و بیماری ها، منجر به افزایش هزینه ساخت و ساز می شود.

OfferSubsidiesForConstruction = پیشنهاد یارانه برای ساخت و ساز

military_mobilization_crisis.t = بحران بسیج نظامی

military_mobilization_crisis.d = با توجه به افزایش تنش های منطقه ای و تهدیدات احتمالی، نیاز مبرم به تقویت نیروهای مسلح وجود دارد. با این حال، این تقاضای ناگهانی برای ارتش بزرگتر باعث ایجاد اختلاف و ناآرامی در میان مردم می شود.

MaintainCurrentRecruitmentStrategy = استراتژی استخدام فعلی را حفظ کنید

CallToArms = فراخوانی سپاهیان!

the_council_of_many.t = شورای بسیاری

the_council_of_many.m = برای ایجاد شورایی غنی از دانش و تجربه، مشاورانی را استخدام کنید.

the_council_of_many.d = تمدن شما شاهد افزایش قابل توجهی در تعداد مشاورانی است که در شورا کار کرده اند و فرصتی برای ارتقای مشاوران ما به سطوح بالاتری از تخصص ایجاد کرده است.

GreatNews = خبر عالی!

remarkable_talent.t = یک استعداد قابل توجه – مشاور اداری

remarkable_talent2.t = یک استعداد قابل توجه – مشاور اقتصادی

remarkable_talent3.t = یک استعداد قابل توجه – مشاور نوآوری

remarkable_talent4.t = یک استعداد قابل توجه – مشاور نظامی

remarkable_talent.d = تحولات قابل توجهی در شورای ما رخ داده است. مشاور ما که به دلیل مهارت های استثنایی و روش های نوآورانه خود مشهور است، به سطحی از تخصص فراتر از انتظارات رسیده است.

LaunchAmbitiousReforms = اصلاحات جاه طلبانه را آغاز کنید

an_unprecedented_harvest.t = برداشتی بی سابقه

an_unprecedented_harvest.d = امسال زمین های ما شاهد برداشتی بوده است که مشابه هیچ سالی نبوده است. مزارع ما مقدار باورنکردنی محصول را به ما داده است، بیش از آنچه که قبلاً انتظارش را داشتیم، و تمام فضاهای ذخیره سازی ما را پر کرده است.

age_of_craftsmanship.t = عصرصنعتگری

age_of_craftsmanship.d = تمدن ما عصر طلایی صنعتگری را تجربه می کند، با صنعتگران ماهر که کالاهای استثنایی ایجاد می کنند که اعتبار فرهنگی ما را افزایش می دهد.

RemarkableAchievement = دستاورد قابل توجه!

gold_surplus_dilemma.t = معضل مازاد طلا

gold_surplus_dilemma.d = یک وضعیت نادر و قابل توجه در تمدن ما به وجود آمده است، خزانه ما پر از طلا است و از حداکثر ظرفیت خود فراتر رفته است. این مازاد غیرمنتظره ثروت، گواهی بر اقتصاد شکوفا و حکومتداری کارآمد ماست.

StoreAndSecure = ذخیره و ایمن کنید

invest_in_the_capital.t = سرمایه گذاری در سرمایه

invest_in_the_capital.d = شکوفایی سرمایه ما برای قدرت و نفوذ تمدن ما بسیار مهم است. با شناخت پتانسیل آن، اکنون با تصمیمی حیاتی برای سرمایه گذاری در رشد اقتصادی و زیرساخت های آن روبرو هستیم.

LimitedInvestment = سرمایه گذاری محدود

MaintainCurrentCourse = مسیر فعلی را حفظ کنید

the_great_city_fire.t = آتش سوزی شهر بزرگ

the_great_city_fire.d = آتش سوزی ویرانگر بخش هایی از شهر ما را فرا گرفته است و ساکنان آن و ساختمان های تاریخی که نماد گذشته ما هستند را به خطر انداخته است.

AcceptTheInevitable = اجتناب ناپذیر را بپذیر

expanding_the_battle_front.t = گسترش جبهه نبرد

expanding_the_battle_front.d = استراتژیست های نظامی ما به یک دستاورد بزرگ دست یافته اند و عرض نبرد ارتش ما را به مقیاس قابل توجهی گسترش داده اند. این نشان دهنده دوران جدیدی در توانایی های نظامی ما است، که نشان دهنده تغییر به سمت آرایش های جنگی پیچیده تر و قدرتمندتر است.

Excellent = عالی

reformation_of_the_army.t = اصلاحات ارتش

reformation_of_the_army.d = تمدن ما در آستانه یک تحول نظامی مهم است. زمان اصلاح ارتش ما فرا رسیده است و از روش های سنتی به سمت تاکتیک ها و سازماندهی مدرن تر تغییر می کند.

reformation_of_the_army.m = آکادمی نظامی خود را ارتقا دهید و تعهد خود را به آموزش نظامی و استراتژی پیشرفته نشان دهید.

army_expansion.t = گسترش ارتش

army_expansion.d = تشکیل این ارتش عظیم، احساس غرور و امنیت را برای مردم ما به ارمغان می آورد و روحیه و وحدت ملی را تقویت می کند.

famous_vintage.t = وینتیج معروف

famous_vintage.d = یک محصول قدیمی از منطقه شراب معروف ما که توسط کارشناسان به دلیل کیفیت استثنایی آن جشن گرفته شده است، شهروندان ما را خوشحال کرده و شهرت ما را به عنوان تولید کننده شراب های خوب افزایش داده است.

AToastToOurLands = به افتخار سرزمین ما!

rich_harvest.t = برداشت غنی

rich_harvest.d = در این فصل، مزارع ما عملکرد فوق العاده ای را تجربه می کنند. فراوانی محصولات نه تنها غذای کافی را برای مردم ما تضمین می کند، بلکه به طور قابل توجهی نرخ رشد جمعیت ما را افزایش می دهد.

clothing_revolution.t = انقلاب لباس

clothing_revolution.d = افزایش اخیر کیفیت لباس های تولید شده در تمدن ما به طور غیر منتظره و سودآوری سود ما را افزایش داده است.

agricultural_breakthrough.t = پیشرفت کشاورزی

agricultural_breakthrough.d = در یک پیشرفت چشمگیر، ما با موفقیت کشاورزی را در سراسر استان خود متحول کرده ایم.

ExpandMilitaryForces = گسترش نیروهای نظامی

افزایش رشد جمعیت = BoostPopulationGrowth

gold_rush.t = هجوم آوردن به طلا

gold_rush.d = معدنچیان ما ذخایر عظیم طلا را کشف کرده اند که خزانه ما را به میزان قابل توجهی افزایش می دهد.

quality_furniture.t = مبلمان با کیفیت

quality_furniture.d = تولید مبلمان ما اخیراً جهش قابل توجهی در کیفیت داشته است. صنعتگران و کارگران چوب از خود پیشی گرفته اند و قطعاتی را می سازند که عملکرد را با هنر استثنایی ترکیب می کند.

fruit_mania.t = شیدایی میوه

fruit_mania.d = در یک چرخش شگفت انگیز، تمدن ما انواع مرموز میوه را کشف کرده است که شایعه شده است ویژگی های منحصر به فردی مانند طعم استثنایی و اندازه های غیر معمول دارد، که شور و هیجان گسترده ای را برانگیخته و مردم را از سراسر جهان برای مشاهده این کشف شگفت انگیز جذب می کند.

beer_production_soars.t = افزایش تولید آبجو

beer_production_soars.d = یک نوآوری پیشگامانه در تکنیک های دم کردن، تولید آبجو ما را متحول کرده است و منجر به افزایش غیرمنتظره و قابل توجهی در تولید شده است.

the_sieges_end.t = پایان محاصره

the_sieges_end.d = پس از یک محاصره پیروزمندانه، ما با انتخابی برای شهر فتح شده روبرو هستیم: یا آن را بسوزانید و غارت کنید تا منافع فوری کسب کنید، اما خطر دشمنی در آینده را به خطر بیندازید، یا رحم کنید و نظم را حفظ کنید.

ShowMercy = رحم کن

BurnAndLoot = بسوزانید و غارت کنید

military_expansion.t = گسترش نظامی

military_expansion.m = نیروهای مسلح را تا حد هنگ افزایش دهید تا جایگاه بین المللی خود را تقویت کنید و به طور مؤثر قدرت را به نمایش بگذارید و منافع تمدن خود را تضمین کنید.

military_expansion.d = با رسیدن به حد هنگ خود، می توانیم به طور مؤثر قدرت را به نمایش بگذاریم، از منافع خود دفاع کنیم و فعالیت اقتصادی را از طریق هزینه های نظامی و توسعه تحریک کنیم.

the_capitals_transformation.t = تحول پایتخت

the_capitals_transformation.m = ساختمان های جدید در استان پایتخت برای کمک به احیا و بهبود آن بسازید.

the_capitals_transformation.d = استان پایتخت ما در آستانه یک تحول قابل توجه است، با ساختمان های جدیدی که قرار است شهر را احیا کرده و اهمیت آن را تقویت کنند.

sudden_death_of_advisor.t = مرگ ناگهانی مشاور اقتصادی

sudden_death_of_advisor.d = وقتی یکی از مشاوران کلیدی ما به طور غیرمنتظره ای درگذشت، تراژدی به قلب رهبری ما وارد شد.

maximizing_tax_efficiency.t = به حداکثر رساندن کارایی مالیاتی

maximizing_tax_efficiency.m = در تلاش برای بهینه سازی سلامت مالی خود، با فرصتی برای افزایش کارایی مالیاتی در استان های خود مواجه هستیم.

maximizing_tax_efficiency.d = زمان آن فرا رسیده است که رویکرد مالیاتی استانی خود را اصلاح کنیم، جایی که اتخاذ استراتژی های نوآورانه و افزایش کارایی می تواند درآمد مالیاتی ما را به طور قابل توجهی افزایش دهد.

advisors_research_breakthrough.t = پیشرفت پژوهشی مشاور

advisors_research_breakthrough.m = یک مشاور را ارتقا دهید تا تأثیر او در پیشرفت تمدن ما افزایش یابد.

advisors_research_breakthrough.d = یکی از مشاوران ما به سطح قابل توجهی از مهارت دست یافته است که به طور قابل توجهی تلاش های تحقیقاتی ما را افزایش داده است.

ResearchAcceleration = شتاب تحقیق

StrengthenOurLegacy = میراث ما را تقویت کنید

prosperous_times.t = زمان های پر رونق

prosperous_times.d = تمدن ما در حال حاضر دوران بی سابقه ای از شکوفایی را تجربه می کند. این عصر طلایی با یک اقتصاد پررونق و افزایش تجارت مشخص شده است.

boost_in_production_efficiency.t = افزایش راندمان تولید

boost_in_production_efficiency.d = اقتصاد ما به لطف روش های جدید و نوآورانه، بهبود عمده ای را در کارایی تجربه می کند. این تغییر باعث افزایش بهره وری و استفاده بهتر از منابع ما می شود که سلامت کلی اقتصادی ما را تقویت می کند.

breakthrough_in_construction.t = پیشرفت در ساخت و ساز

breakthrough_in_construction.d = تمدن ما وارد مرحله ای شده است که به لطف عوامل اقتصادی و پیشرفت در فناوری ساختمان، هزینه های ساخت و ساز به طور غیرمنتظره ای کاهش یافته است.

Success = موفقیت

Interesting = جالب

Amazing = حیرت آور

OhYes = اوه بله!

OhNo = اوه نه!

TodayIsAGreatDay = امروز روز بزرگی است

ThisIsAGoodDay = این روز خوبی است

ThisIsASadDay = این روز غم انگیزی است

ThatIsGoodNews = این خبر خوبی است

SpendMoney = پول خرج کن

SpendGold = طلا خرج کن

SoundsLikeAGreatDeal = به نظر معامله خوبی میاد

Decline = کاهش می یابد

ProvinceBorder = مرز استان

SettingsProvinceBorder = تنظیمات مرز استان

DoubleBorder = مرز دوگانه

ProvinceNames = نام استان ها

ProvinceNamesMinScale = مقیاس حداقل نام استان ها

Clouds = ابرها

VeryLow = بسیار کم

VeryHigh = بسیار بالا

On = روشن

PyramidsOfGiza = اهرام جیزه

TajMahal = تاج محل

TempleOfConfucius = معبد کنفوسیوس

Tenochtitlan = تنوچتیتلان

ForbiddenCity = شهر ممنوعه

Tikal = تیکال

WinterPalace = کاخ زمستانی

CologneCathedral = کلیسای جامع کلن

MilanCathedral = کلیسای جامع میلان

MalborkCastle = قلعه مالبورک

ChichenItza = چیچن ایتزا

PalaceOfVersailles = کاخ ورسای

WhiteHouse = کاخ سفید

AngkorWat = آنگکور وات

HimejiCastle = قلعه هیمه‌جی

GreatLivingCholaTemples = معابد بزرگ زندگی چولا

ElEscorial = ال اسکوریال

Borobudur = بوروبودور

Kronborg = کرونبورگ

Moai = موآی

ArgeBam = ارگ بم

Kremlin = کرملین

Parthenon = پارتنون

VenetianArsenal = آرسنال ونیزی

Colosseum = کولوسئوم

ShwedagonPagoda = بتکده شوداگون

Bagan = باگان

Jokhang = جوخنگ

Petra = پترا

HagiaSophia = ایاصوفیه

FortificationsOfMalta = استحکامات مالت

NaqsheJahanSquare = میدان نقش جهان

Alhambra = الحمرا

UniversityOfOxford = دانشگاه آکسفورد

MachuPicchu = ماچو پیچو

RoyalPalaceOfCaserta = کاخ سلطنتی کازرتا

GreatMosqueOfDjenne = مسجد بزرگ جنه

SankoreMadrasah = مدرسه سانکوره

EdinburghCastle = قلعه ادینبورگ

MountRushmore = کوه راشمور

Hampi = هامپی

Prambanan = پرامبانان

LibraryOfAlexandria = کتابخانه اسکندریه

HangingGardensOfBabylon = باغ های معلق بابل

GreatWallOfChina = دیوار بزرگ چین

ChristTheRedeemer = مسیح نجات دهنده

TerracottaArmy = ارتش سفالین

StatueOfLiberty = مجسمه آزادی

WallsOfRagusa = دیوارهای راگوزا

PalaceOfWestminster = کاخ وست مینستر

Narikala = ناریکالا

BasilicaDiSanNicola = کلیسای سن نیکولا

MontSaintMichel = مونت سنت میشل

RoyalPalaceOfTurin = کاخ سلطنتی تورین

GyeongbokgungPalace = کاخ گایونگبوک

DeHaarCastle = قلعه دی هار

Reichstag = رایشستاگ

StVitusCathedral = کلیسای جامع سنت ویتوس

PalazzoPitti = پالازو پیتی

ChateaudeChambord = قلعه چمبورد

RockOfGibraltar = صخره جبل الطارق

BazaarOfTabriz = بازار تبریز

WawelCastle = قلعه واول

ColossusOfRhodes = کلوسوس رودس

GreatMosqueOfMecca = مسجد بزرگ مکه