

Search = खोजिये
Generate = उत्पन्न करें
Group = समूहन

Ruler = शासक
Heir = वारिस

Council = परिषद
Theocracy = धर्मतंत्र
Advisor = सलाहकार
Advisors = सलाहकारों
HireAdvisor = एक सलाहकार नियुक्त करें
HiredAdvisors = नियुक्त सलाहकार
FireAdvisor = सलाहकार को बर्खास्त करो
ChooseAnAdvisorToHire = नियुक्त करने के लिए एक सलाहकार चुनें
ClickToHireAnAdvisor = सलाहकार नियुक्त करने के लिए क्लिक करें
ClickToFireAnAdvisor = किसी सलाहकार को बर्खास्त करने के लिए क्लिक करें
NoAdvisor = कोई सलाहकार नहीं है
XYearsOld = {0} वर्ष पुराना
AdvisorCost = सलाहकार लागत
AdvisorPool = सलाहकार पूल
PromoteAdvisor = सलाहकार को बढ़ावा दें
PromotedAdvisors = पदोन्नत सलाहकार
Promote = प्रचार करें
AdvisorSkillLevel = सलाहकार कौशल स्तर
MaximumAdvisorSkillLevel = अधिकतम सलाहकार कौशल स्तर
AdvisorSkills = सलाहकार कौशल
Skill = कौशल

AdvisorWillDie = सलाहकार मरने वाला है
AdvisorDied = सलाहकार की मृत्यु हो गई
XDied = {0} की मृत्यु हो गई

DeathOfALeader = एक नेता की मृत्यु

AllCharactersLifeExpectancy = सभी पात्रों की जीवन प्रत्याशा

ClickToCancel = रद्द करने के लिए क्लिक करें
SaveName = नाम सहेजें
Overwrite = अधिलेखित

SteamWorkshop = स्टीम वर्कशॉप
SubmitYourModsToTheSteamWorkshop = अपने मॉड्स स्टीम वर्कशॉप में जमा करें

Publish = प्रकाशित करना

UploadedSuccessfully = सफलतापूर्वक अपलोड किया गया

AfterClickingTheGameFreezesAndAllFilesAreTransferredJustWait = क्लिक करने के बाद गेम रुक जाता है और सभी फाइलें ट्रांसफर हो जाती हैं। बस रुको!

AdministrativeAdvisor = प्रशासनिक सलाहकार

EconomicAdvisor = आर्थिक सलाहकार

InnovationAdvisor = नवप्रवर्तन सलाहकार

MilitaryAdvisor = सैन्य सलाहकार

DiplomaticAdvisor = राजनयिक सलाहकार

CurrentSituation = वर्तमान स्थिति

Messages = संदेशों

YouAreNotEmployingAnAdvisor = आप किसी सलाहकार को नियुक्त नहीं कर रहे हैं

PlagueOutbreak = प्लेग का प्रकोप

NoActiveResearch = कोई सक्रिय अनुसंधान नहीं

MaximumDiplomacyPoints = अधिकतम कूटनीति अंक

DiplomacyPointsPerMonth = कूटनीति अंक प्रति माह

LandUnits = भूमि इकाइयाँ

NewArmy = नई सेना

Division = सेना प्रभाग

Divisions = सेना प्रभागों

Regiment = रेजिमेंट

Regiments = रेजिमेंट्स

NumberOfRegiments = रेजिमेंटों की संख्या

Upgrade = अपग्रेड करें

UpgradeRegiment = रेजिमेंट को अपग्रेड करें

UpgradeRegiments = रेजिमेंटों को अपग्रेड करें

UpgradeAllRegiments = सभी रेजिमेंटों को अपग्रेड करें

RegimentsUpgraded = रेजिमेंटों को अब अपग्रेड कर दिया गया है

AvailableUpgrades = अपग्रेड उपलब्ध

CostPerRegiment = प्रति रेजिमेंट लागत

RegimentsLimit = रेजिमेंट की सीमा

RegimentsLimitPerLevel = प्रति स्तर रेजिमेंट की सीमा

WhenTheMaximumRegimentLimitIsReachedArmyRecruitmentCostIncreasesBy = जब अधिकतम

रेजिमेंट सीमा पूरी हो जाती है, तो सेना भर्ती लागत बढ़ जाती है

RecruitAndAssignToTheArmy = सेना में भर्ती करो और नियुक्त करो

RecruitUnitsToBeAssignedToTheCurrentlySelectedArmyIfItIsWithinTheCivilizationsBorders = भर्ती इकाइयाँ वर्तमान में चयनित सेना को सौंपी जाएंगी यदि वह सभ्यता की सीमाओं के भीतर है।

OnlyWithinTheCivilizationsBorders = केवल सभ्यता की सीमाओं के भीतर

Attack = आक्रमण करो

Defense = रक्षा

MovementSpeed = आंदोलन की गति

ArmyMovementSpeed = सेना की गति

AttackRange = हमले की रेंज

Morale = हौसला

MoraleOfArmy = सेना का मनोबल

ArmyMoraleOnTheBattlefield = युद्ध के मैदान पर सेना का मनोबल

ClickToRecruit = भर्ती के लिए क्लिक करें

ShiftClickToRecruitXRegiments = {0} रेजिमेंटों में भर्ती के लिए Shift + क्लिक करें

CtrlClickToRecruitXRegimentsInASingleProvince = एक ही प्रांत में {0} रेजिमेंटों की भर्ती के लिए Ctrl + क्लिक करें

AdditionalBuildingsInProvince = प्रांत में अतिरिक्त भवन

ArmyControlledByAI = कृत्रिम होशियारी(एआई) द्वारा नियंत्रित सेना

ArmyNotFound = सेना नहीं मिली

Armies = सेनाओं

RecruitRegiments = रेजीमेंटों की भर्ती करें

RecruitmentTime = भर्ती का समय

TheArmyWillBeDeployedToThisLocation = The army will be deployed to this location

MaintenanceCost = Maintenance cost

XDays = {0,choice,1#{0} Day|1<{0,number,integer} दिन लगे गा}

Day = दिन

XPerDay = {0} प्रति दिन

XPerMonth = {0} प्रति महीने

XPerYear = {0} प्रति वर्ष

UncolonizedLand = उपनिवेश रहित भूमि

ProvinceMustBeUncolonized = प्रांत को उपनिवेश मुक्त किया जाना चाहिए

SettlementProgress = निपटान प्रगति

Settler = बसने वाला

Settlers = बसने वाले

MaximumNumberOfSettlers = बसने वालों की अधिकतम संख्या

ThePopulationOfTheProvinceWillBeEqualToTheNumberOfSettlers = प्रांत की जनसंख्या बसने वालों

की संख्या के बराबर होगी।

EstablishSettlement = निवास स्थापित करें

SettlementEstablished = निवास स्थापित हो गया है

ColonizationTutorialText = निवास स्थापित करने के लिए, सबसे पहले उपनिवेशीकरण तकनीक को अनलॉक करना होगा और कानून को उस कानून में बदलना होगा जो उपनिवेशीकरण की अनुमति देता है। सेटलर इकाई का निर्माण किया जाना चाहिए और उसे एक गैर-उपनिवेशित प्रांत में ले जाया जाना चाहिए, जहां सक्रिय इकाइयों के दृश्य में सेटलर पर क्लिक करके उपनिवेशीकरण शुरू किया जाता है।

ConvertReligion = धर्म परिवर्तन करो

ReligionConversionCost = धर्म परिवर्तन लागत

ReligionConversionTime = धर्म परिवर्तन का समय

ReligionConversionProgress = धर्म परिवर्तन प्रगति

DifferentReligion = अलग धर्म

DemandReligionConversion = धर्म परिवर्तन की मांग करें

NonCoreProvince = गैर-कोर प्रांत

BattlePosition = युद्ध की स्थिति

ARMY LINES IN BATTLE

FirstLine = पहली सेना पंक्ति

Flank = सेना पार्श्व

SecondLine = दूसरी सेना पंक्ति

Support = सहायता सेना

ThirdLine = तीसरी सेना पंक्ति

FirstLineArmyRecruitmentCost = प्रथम पंक्ति की सेना भर्ती लागत

SecondLineArmyRecruitmentCost = दूसरी पंक्ति की सेना भर्ती लागत

BattleWidth = लड़ाई की चौड़ाई

Battles = लड़ाई

ArmyDeployment = सेना की तैनाती

CasualtiesOfThePreviousDay = पिछले दिन की हताहतें

ArmyIsFightingInABattle = सेना युद्ध में लड़ रही है

BattleWon = लड़ाई जीत ली

BattleLost = लड़ाई हार गए

NeighboringCivilizationWonWar = पड़ोसी सभ्यता ने युद्ध जीत लिया

NumberOfUnitsOnTheBattlefield = युद्धक्षेत्र पर इकाइयों की संख्या

Reserve = रिजर्व

UnitsInReserve = रिजर्व में इकाइयाँ

UnitsThatHaventBeenDeployedOnTheNattlefieldDueToTheCompleteOccupationOfAvailableSpace = उपलब्ध स्थान पर पूर्ण कब्जा होने के कारण ऐसी इकाइयाँ जिन्हें युद्ध के मैदान में तैनात नहीं किया गया है।

BattleWidthRefersToTheNumberOfUnitsThatCanBeDeployedInAFormationOnTheBattlefield = युद्ध की चौड़ाई से तात्पर्य उन इकाइयों की संख्या से है जिन्हें युद्ध के मैदान में एक संरचना में तैनात किया जा सकता है।

Discipline = अनुशासन

DisciplineSignifiesOrganizationAndCoordinationOfTheArmyInBattleIncreasingUnitsAttack = अनुशासन युद्ध में सेना के संगठन और समन्वय, बढ़ती इकाइयों के हमले का प्रतीक है।

ManpowerRecoveryFromADisbandedArmy = विघटित सेना से जनशक्ति की वसूली

WaitingForOrders = आदेश का इंतजार है

Moving = चलती

MovingTo = जा रहे हैं

StopMovementOfTheArmy = सेना की आवाजाही रोकें

Mercenaries = किराए की सेना

RecruitMercenaries = किराए की सेनाओं की भर्ती करें

HireMercenaries = किराये की सेनाएँ को नियुक्त करें

Hire = नियुक्त करें

Hired = नियुक्त कर लिया

CreateNewArmy = नई सेना बनाओ

CreateArmy = सेना बनाओ

Composition = सेना संघटन

ProvinceInWhichTheArmyWillBeStationed = वह प्रांत जिसमें सेना तैनात की जाएगी

BattleTactics = लड़ाई की रणनीति

BattleTacticsDesc = युद्ध के दौरान सशस्त्र बलों द्वारा दुश्मन को मात देने और युद्ध के मैदान पर बढ़त हासिल करने के लिए इस्तेमाल की जाने वाली रणनीतिक विधियाँ और युद्धाभ्यास।

CarefulAdvance = सावधानीपूर्वक आगे बढ़ना

DefensiveHold = रक्षात्मक पकड़

StraightCharge = सीधा चार्ज

FlankingManeuver = फ्लैंकिंग पैंतरेबाज़ी

Warrior = योद्धा

LightFootmen = हल्के फुटमैन

Knight = शूरवीर

EliteKnight = कुलीन शूरवीर

Infantry = इन्फैंट्री

EliteInfantry = कुलीन इन्फैंट्री

LineInfantry = लाइन इन्फैंट्री
EliteLineInfantry = कुलीन लाइन इन्फैंट्री

EarlyTrenchInfantry = प्रारंभिक ट्रेंच इन्फैंट्री
TrenchInfantry = ट्रेंच इन्फैंट्री
ModernInfantry = आधुनिक इन्फैंट्री
FutureInfantry = भविष्य की इन्फैंट्री

Swordsman = तलवारबाज
EliteSwordsman = संभ्रांत तलवारबाज

Hoplites = हॉपलाइट्स
Spearmen = स्पीयरमैन
EliteSpearmen = संभ्रांत स्पीयरमैन
Pikeman = पाइकमैन
ElitePikeman = संभ्रांत पाइकमैन
Musketeer = सिपाही
Riflemen = राइफलमैन
HeavyInfantry = भारी इन्फैंट्री
MechanizedInfantry = यंत्रिकृत इन्फैंट्री
ModernMechanizedInfantry = आधुनिक यंत्रिकृत इन्फैंट्री
FutureMechanizedInfantry = भविष्य की यंत्रिकृत इन्फैंट्री

MachineGunner = मशीन गन चालक
Grenadier = ग्रेनेडियर
EliteGrenadier = कुलीन ग्रेनेडियर

Catapult = गुल्लक
Trebuchet = ट्रेबुचेट
Canon = तोप
FieldCannon = मैदानी तोप
Artillery = तोपखाना
ModernArtillery = आधुनिक तोपखाने
FutureArtillery = भविष्य का तोपखाना
MultipleLaunchRocketSystem = मल्टीपल लॉन्च रॉकेट सिस्टम
Howitzer = होइटर
ModernHowitzer = आधुनिक होइटर

Chariot = रथ
Horseman = घुड़सवार
EliteHorseman = कुलीन घुड़सवार
Cavalry = घुड़सवार सेना

EarlyCavalry = प्रारंभिक घुड़सवार सेना
EliteCavalry = कुलीन घुड़सवार सेना
HeavyCavalry = भारी घुड़सवार सेना

Tank = टैंक
EarlyTank = प्रारंभिक टैंक
MediumTank = मध्यम टैंक
HeavyTank = भारी टैंक
ModernTank = आधुनिक टैंक
MainBattleTank = मुख्य युद्धक टैंक
FutureTank = भविष्य का टैंक

Slinger = स्लिंगर
Archer = धनुराशि
HorseArcher = घोड़ा धनुर्धर
Bowmen = निशानेबाज़
Crossbowman = क्रॉसबोमेन
EliteCrossbowman = संभ्रांत क्रॉसबोमेन

EarlyFighter = प्रारंभिक लड़ाकू विमान
Fighter = लड़ाकू विमान
ModernFighter = आधुनिक लड़ाकू विमान
FutureFighter = भविष्य का लड़ाकू विमान
EarlyBomber = प्रारंभिक बमवर्षक
Bomber = बमवर्षक
Drone = यूएवी
FutureDrone = भविष्य सेनापतियाँका यूएवी

General = सेनापति
Generals = सेनापतियाँ
NoGeneral = कोई सेनापति नहीं
NoGenerals = कोई नहीं
DateOfBirth = जन्म की तारीख
RecruitGeneral = सेनापति की भर्ती करें
SelectGeneralToRecruit = भर्ती के लिए सेनापति का चयन करें.
AssignGeneralToThisUnit = इस इकाई को सेनापति जनरल नियुक्त करें
AssignGeneral = सेनापति नियुक्त करें
UnassignedGenerals = अनियुक्त सेनापतियाँ
GeneralCost = सेनापति लागत
GeneralsCommandingArmies = सेनाओं का सेनापति जनरल।

LackOfGeneral = सेनापति की कमी
TheFollowingUnitsDontHaveAGeneral = निम्नलिखित इकाइयों में सेनापति नहीं है।

GeneralDied = सेनापति की मृत्यु हो गयी

SelectArmy = सेना का चयन करें

MilitaryAcademyForGenerals = सेनापति के लिए सैन्य अकादमी

MilitaryAcademyForGeneralDesc = शीर्ष सैन्य सेनापतियों को उन्नत नेतृत्व, रणनीति और रणनीति में प्रशिक्षित करता है।

UpgradeMilitaryAcademyForGenerals = सेनापतियों के लिए सैन्य अकादमियों को अपग्रेड करें।

AllGenerals = सभी सेनापति

MilitaryAcademyForGeneralsMaximumLevel = सेनापति अधिकतम स्तर के लिए सैन्य अकादमी

MaximumLevelOfTheMilitaryAcademyForGenerals = सेनापति के लिए सैन्य अकादमी का अधिकतम स्तर

MaximumLevel = अधिकतम स्तर

SupremeCourt = सुप्रीम कोर्ट

MaximumLevelOfTheSupremeCourt = सुप्रीम कोर्ट का अधिकतम स्तर

UpgradeSupremeCourt = सुप्रीम कोर्ट स्तर को अपग्रेड करें

UpgradeTheSupremeCourtLevelToReduceCorruption = भ्रष्टाचार को कम करने के लिए सुप्रीम कोर्ट के स्तर को उन्नत करें

CorruptionPerLevel = भ्रष्टाचार प्रति स्तर

MaximumLevelOfTheNuclearReactor = परमाणु रिएक्टर का अधिकतम स्तर

UpgradeNuclearReactor = परमाणु रिएक्टर को अपग्रेड करें

CapitalCity = राजधानी

UpgradeCapitalCity = राजधानी को अपग्रेड करें

MaximumLevelOfCapitalCity = राजधानी का अधिकतम स्तर

SmallVillage = छोटा गाँव

Village = गाँव

Town = नगर

City = शहर

MajorCity = प्रमुख शहर

AtomicBombCost = परमाणु बम लागत

AtomicBombCostPerLevel = परमाणु बम लागत प्रति स्तर

MonthlyIncomePerLevel = प्रति स्तर मासिक आय

InfrastructureCostPerLevel = प्रति स्तर आधारभूत संरचना लागत
ProductionEfficiencyPerLevel = प्रति स्तर उत्पादन क्षमता

GeneralAttack = सेनापति की आक्रमण क्षमता
GeneralDefense = सेनापति की रक्षात्मक क्षमता

GeneralsAttack = सेनापतियों की आक्रमण क्षमता
GeneralsDefense = सेनापतियों की रक्षात्मक क्षमता

GeneralsAttackPerLevel = प्रति स्तर सेनापति आक्रमण क्षमता
GeneralsDefensePerLevel = प्रति स्तर सेनापति रक्षा क्षमता

MilitaryAcademy = सैन्य अकादमी
MilitaryAcademyDesc = सैन्य अकादमी इकाइयों को युद्ध, रणनीति और रणनीति में प्रशिक्षित करती है।
MaximumLevelOfTheMilitaryAcademy = सैन्य अकादमी का अधिकतम स्तर

UpgradeMilitaryAcademy = सैन्य अकादमी का उन्नयन करें

UnitsDefense = इकाइ रक्षा क्षमता
UnitsAttack = इकाइ आक्रमण क्षमता

UnitsDefensePerLevel = प्रति स्तर इकाइ रक्षा क्षमता
UnitsAttackPerLevel = प्रति स्तर इकाइ आक्रमण क्षमता

Siege = घेराबंदी
SiegeProgress = घेराबंदी की प्रगति
SiegeEffectiveness = घेराबंदी की प्रभावशीलता
DailySiegeProgress = दैनिक घेराबंदी प्रगति
AfterASuccessfulSiegeAllNeighboringProvincesWithoutDefensiveBuildingsWillBeOccupied = एक सफल घेराबंदी के बाद, सभ्यता प्रांत को लूट लेगी और रक्षात्मक इमारतों के बिना सभी पड़ोसी प्रांतों पर कब्जा कर लिया जाएगा। यह किलों के रणनीतिक महत्व और एक सफल घेराबंदी के क्षेत्र पर पड़ने वाले डोमिनोज़ प्रभाव को दर्शाता है।
SiegeOf = {0} की घेराबंदी
MaximumSiegeTime = अधिकतम घेराबंदी का समय
BesiegingSoldiers = सैनिक जो घेर रहे हैं
ArmyBesiegesProvince = सेना ने प्रांत को घेर लिया

TheSiegeEndsWhenTheProgressReachesTheProvincesDefense = प्रगति प्रांत की रक्षा क्षमता तक पहुंचने पर घेराबंदी समाप्त हो जाती है।
DailySiegeProgressIsTheSumOfTheSiegeAbilitiesOfAllUnitsInvolvedInTheSiege = दैनिक घेराबंदी प्रगति घेराबंदी में शामिल सभी इकाइयों की घेराबंदी क्षमताओं का योग है।
SiegeAbility = घेराबंदी की क्षमता

SiegeWon = घेराबंदी जीत गई
SiegeLost = घेराबंदी हार गई
UnderSiege = घेराबंदी के तहत

DefenseLevel = रक्षा स्तर
ProvinceDefense = प्रांत रक्षा क्षमता
ProvincesWithoutForts = किलों के बिना प्रांत

ImproveRelationsModifier = संबंध सुधारें
IncomeFromVassals = जागीरदारों से आय

LoanInterest = कर्ज का ब्याज
ALoanHasBeenTaken = उधार लिया गया है

MaxNumOfAlliances = गठबंधनों की अधिकतम संख्या
AggressiveExpansion = आक्रामक विस्तार

Manpower = जनशक्ति
LocalManpower = स्थानीय जनशक्ति
LocalManpowerLevel = स्थानीय जनशक्ति स्तर

ClickToIncreaseManpower = जनशक्ति बढ़ाने के लिए क्लिक करें
IncreaseManpowerCost = जनशक्ति बढ़ाने की लागत
IncreaseManpower = जनशक्ति बढ़ाएँ
IncreasedManpower = जनशक्ति बढ़ाई गई है

TipForBestResultsIncreaseManpowerInProvincesWithHighestGrowthRateOfPopulation = सलाह:
सर्वोत्तम परिणामों के लिए, उच्चतम जनसंख्या वृद्धि दर वाले प्रांतों में जनशक्ति बढ़ाएँ।
MaximumManpower = अधिकतम जनशक्ति
ManpowerRecoverySpeed = जनशक्ति वसूली गति
ManpowerPerMonth = जनशक्ति प्रति माह

MoveToFrontLine = युद्ध-रेखा पर जाएँ
ClickOnAnyBorderProvinceOfYourCivilizationToDeployArmyAcrossTheEntireBorder = संपूर्ण सीमा पर सेना तैनात करने के लिए अपनी सभ्यता के किसी भी सीमा प्रांत पर क्लिक करें।

RegroupArmies = सेनाओं को पुनः संगठित करो,
LeftClickAndDrag = बायाँ-क्लिक और खींचें
DrawALineForRegroupingTheArmy = सेना को पुनः संगठित करने के लिए एक रेखा खींचिए

MoveTheArmies = सेनाओं को स्थानांतरित करें
SelectProvincesToWhichYouWantToMoveArmies = उन प्रांतों का चयन करें जिनमें आप सेनाएँ ले जाना चाहते हैं

SelectMoreThanOneArmy = एक से अधिक सेना का चयन करें

Clear = साफ़ करें

ArmyMoraleRecovery = सेना का मनोबल सुधार

ReinforcementSpeed = सुदृढीकरण गति

Reform = सुधार

Reforms = बहुत सुधार

Law = एक कानून

Laws = कानून

AdoptReform = सुधार को अपनाएं

ReformAdopted = सुधार अपनाये गये

LandOwnershipLaws = भूमि स्वामित्व कानून

FeudalRights = सामंती अधिकार

FeudalRights.d = भूमि का स्वामित्व और नियंत्रण कुलीनों के पास होता है, किसान दास के रूप में काम करते हैं।

ManorialSystem = जमींदारी प्रथा

ManorialSystem.d = जमींदार किसानों को किरायेदारी और सुरक्षा के लिए जमीन पट्टे पर देते हैं।

PrivateLandOwnership = निजी भूमि स्वामित्व

PrivateLandOwnership.d = व्यक्ति स्वतंत्र रूप से भूमि का स्वामित्व और व्यापार कर सकते हैं।

LandReforms = भूमि सुधार

LandReforms.d = न्यायसंगत स्वामित्व के लिए भूमि का पुनर्वितरण।

SustainableLandUse = स्थायी भूमि उपयोग

SustainableLandUse.d = पर्यावरणीय स्थिरता और जिम्मेदार भूमि उपयोग पर ध्यान केंद्रित करने वाले कानून।

LandOwnershipLaws = भूमि स्वामित्व कानून

FeudalRights = सामंती अधिकार

FeudalRights.d = भूमि का स्वामित्व और नियंत्रण कुलीनों के पास होता है, किसान दास के रूप में काम करते हैं।

ManorialSystem = जमींदारी प्रथा

ManorialSystem.d = जमींदार किसानों को किरायेदारी और सुरक्षा के लिए जमीन पट्टे पर देते हैं।

PrivateLandOwnership = निजी भूमि स्वामित्व

PrivateLandOwnership.d = व्यक्ति स्वतंत्र रूप से भूमि का स्वामित्व और व्यापार कर सकते हैं।

LandReforms = भूमि सुधार

LandReforms.d = न्यायसंगत स्वामित्व के लिए भूमि का पुनर्वितरण।

SustainableLandUse = स्थायी भूमि उपयोग

SustainableLandUse.d = पर्यावरणीय स्थिरता और जिम्मेदार भूमि उपयोग पर ध्यान केंद्रित करने वाले कानून।

TaxationSystem = कराधान प्रणाली

TributeCollection = श्रद्धांजलि संग्रह

TributeCollection.d = कराधान का प्रारंभिक रूप जहां प्रजा शासकों या अधिपतियों को श्रद्धांजलि देती है, अक्सर श्रम या सामान के रूप में।

LandAndPropertyTax = भूमि एवं संपत्ति कर

LandAndPropertyTax.d = भूमि स्वामित्व और संपत्ति मूल्य पर आधारित कर।

IncomeBasedTaxation = आय आधारित कराधान

IncomeBasedTaxation.d = व्यक्तियों और व्यवसायों की आय के आधार पर कराधान।

ProgressiveTaxation = प्रगतिशील कराधान

ProgressiveTaxation.d = उच्च आय वर्ग के लिए उच्च कर दरें।

AutomatedTaxCollection = स्वचालित कर संग्रह

AutomatedTaxCollection.d = डिजिटलीकृत और स्वचालित कर संग्रह प्रणालियाँ।

JudicialSystem = न्याय व्यवस्था

TrialByCombat = युद्ध द्वारा परीक्षण

TrialByCombat.d = विवादों का समाधान शारीरिक परीक्षण या युद्ध द्वारा किया जाता है।

FeudalCourts = सामंती न्यायालय

FeudalCourts.d = स्थानीय स्वामी कानूनी मामलों का निर्णय करते हैं।

CentralizedCourts = केंद्रीकृत न्यायालय

CentralizedCourts.d = नियुक्त न्यायाधीशों वाली अदालतों की राष्ट्रीय प्रणाली।

JudiciarySystem = न्यायतंत्र प्रणाली

JudiciarySystem.d = स्वतंत्र अदालतें और औपचारिक कानूनी प्रक्रियाएँ।

InternationalLawCompliance = अंतर्राष्ट्रीय कानून अनुपालन

InternationalLawCompliance.d = आधुनिक कानूनी प्रणाली अंतरराष्ट्रीय मानकों के अनुरूप है।

EducationPolicy = शिक्षा नीति

ChurchSchools = धार्मिक स्कूल

ChurchSchools.d = धार्मिक संस्थानों द्वारा प्रदान की जाने वाली बुनियादी शिक्षा।

RoyalAndNoblePatronage = शाही और कुलीन संरक्षण

RoyalAndNoblePatronage.d = राजघरानों और कुलीनों द्वारा प्रायोजित शिक्षा पहल, अक्सर कुलीन वर्गों के लिए।

PublicSchools = पब्लिक स्कूल

PublicSchools.d = सभी के लिए सरकार द्वारा वित्त पोषित बुनियादी शिक्षा।

UniversalEducation = सार्वभौमिक शिक्षा

UniversalEducation.d = सभी उम्र के बच्चों के लिए अनिवार्य शिक्षा।

DigitalAndInclusiveEducation = डिजिटल और समावेशी शिक्षा

DigitalAndInclusiveEducation.d = आधुनिक, प्रौद्योगिकी संचालित शिक्षा सभी के लिए सुलभ।

ConscriptionLaws = भरती कानून

FeudalLevies = सामंती लगान

FeudalLevies.d = कुलीन लोग अपने सामंती कर्तव्य के हिस्से के रूप में राजा को सेनाएँ प्रदान करते हैं।

DraftSystem = ड्राफ्ट प्रणाली

DraftSystem.d = सभी सक्षम नागरिकों के लिए एक निर्धारित अवधि के लिए अनिवार्य सैन्य सेवा।

SelectiveService = चुनी हुई सेवाएं

SelectiveService.d = सरकार विशिष्ट मानदंडों के आधार पर सेवा के लिए व्यक्तियों का चयन करती है।

ProfessionalVolunteerArmy = पेशेवर स्वयंसेवी सेना

ProfessionalVolunteerArmy.d = स्वैच्छिक भर्ती पर आधारित सैन्य सेवा।

ProfessionalStandingArmy = पेशेवर स्थायी सेना

ProfessionalStandingArmy.d = अच्छी तरह से प्रशिक्षित, पूर्णकालिक पेशेवर सैनिक।

MonetaryPolicy = मौद्रिक नीति

CommodityMoney = वस्तु विनिमय
CommodityMoney.d = मुद्रा के रूप में भौतिक वस्तुओं जैसे अनाज या धातु का उपयोग।

MintedCoins = ढले हुए सिक्के
MintedCoins.d = मानकीकृत धातु के सिक्कों का परिचय।

PaperCurrency = कागजी मुद्रा
PaperCurrency.d = लेन-देन के लिए कागजी मुद्रा को अपनाना।

CentralBankingSystem = केंद्रीय बैंकिंग प्रणाली
CentralBankingSystem.d = मुद्रा को विनियमित करने के लिए एक केंद्रीय बैंक की स्थापना।

DigitalCurrency = डिजिटल मुद्रा
DigitalCurrency.d = डिजिटल मुद्राओं और आधुनिक वित्तीय प्रौद्योगिकियों का कार्यान्वयन।

ColonialAct = औपनिवेशिक अधिनियम

NoColonization = कोई औपनिवेशीकरण नहीं
NoColonization.d = यह कानून सभी औपनिवेशिक गतिविधियों पर सख्त प्रतिबंध लगाता है।
NoColonizationAllowed = किसी उपनिवेशीकरण की अनुमति नहीं

ColonialExpansionDecree = औपनिवेशिक विस्तार डिक्री
ColonialExpansionDecree.d = यह डिक्री पिछले प्रतिबंध को उलट देती है और औपनिवेशिक विस्तार को सक्रिय रूप से प्रोत्साहित करती है।
ColonizationAllowed = औपनिवेशीकरण अनुमति

WomensRights = महिला अधिकार

MaleGuardians = पुरुष संरक्षक
MaleGuardians.d = महिलाएं कानूनी तौर पर पुरुषों के संरक्षण में हैं और उनके अधिकार बहुत सीमित हैं।

PropertyRights = संपत्ति के अधिकार
PropertyRights.d = महिलाओं के लिए बुनियादी संपत्ति स्वामित्व अधिकार।

VotingRights = मताधिकार
VotingRights.d = महिलाओं को वोट देने का अधिकार देना।

EqualEmploymentLaws = समान रोजगार कानून
EqualEmploymentLaws.d = समान रोजगार के अवसर सुनिश्चित करने वाले कानून।

Laws END

ClickToIncreaseLocalTaxEfficiency = स्थानीय कर दक्षता बढ़ाने के लिए क्लिक करें
IncreaseTaxEfficiency = कर दक्षता बढ़ाएँ
IncreasedTaxEfficiency = कर दक्षता बढ़ाई
IncreaseTaxEfficiencyCost = कर दक्षता बढ़ाएँ लागत

ClickToIncreasePopulationGrowthRate = जनसंख्या वृद्धि दर बढ़ाने के लिए क्लिक करें
IncreasePopulationGrowthRate = जनसंख्या वृद्धि दर बढ़ाएँ
IncreasedPopulationGrowthRate = जनसंख्या वृद्धि दर बढ़ी
IncreaseGrowthRateCost = जनसंख्या वृद्धि दर बढ़ाएँ लागत

ShiftClickToInvestXTimes = निवेश करने के लिए {0} बार Shift + क्लिक करें
ShiftClickToIncreaseManpowerXTimes = जनशक्ति को {0} गुना बढ़ाने के लिए Shift + क्लिक करें
ShiftClickToIncreaseTaxationEfficiencyXTimes = कराधान दक्षता को {0} गुना बढ़ाने के लिए Shift + क्लिक करें
ShiftClickToIncreaseGrowthRateXTimes = विकास दर को {0} गुना बढ़ाने के लिए Shift + क्लिक करें

PerformTheActionXTimes = क्रिया {0,choice,0#{0} times|1#{0} बार|1<{0,number,integer} बार} करें

SplitInHalf = आधे में विभाजित
MergeUnits = इकाइय मर्ज करें
ReorganizeUnits = इकाइय पुनर्गठित करें
DisbandUnits = इकाइय विघटित करें
ArmyRecruitmentCost = सेना भर्ती लागत
ArmyRecruitmentCostInProvince = प्रांत में सेना भर्ती लागत

TechnologyCost = प्रौद्योगिकी लागत
TechnologyTree = प्रौद्योगिकी वृक्ष
OpenTechnologyTree = प्रौद्योगिकी वृक्ष खोलें
RequiredTechnology = आवश्यक प्रौद्योगिकी
ClickToStartResearching = शोध शुरू करने के लिए क्लिक करें
Unlocks = अनलॉक
ChooseResearch = शोध चुनें
AvailableResearch = उपलब्ध शोध
ResearchCompleted = शोध पूरा हुआ
ResearchPerMonth = प्रति माह अनुसंधान शोध

AllProvinces = सभी प्रांत
Devastation = तबाही
TotalLoot = कुल लूट
Loot = लूट

CivilizationBonus = सभ्यता अधिलाभ
CivilizationBonuses = सभ्यता बोनस

ProvinceBonuses = प्रांत बोनस

Bonuses = बोनस

LocalGrowthRate = स्थानीय विकास दर

PopulationGrowth = जनसंख्या वृद्धि

ThePopulationWillSlowlyAssimilateIfTheCivilizationHasACore = यदि सभ्यता में एक कोर है तो जनसंख्या धीरे-धीरे समाहित हो जाएगी।

MaxMorale = अधिकतम मनोबल

HideMinimap = मिनिमैप छुपाएं

ShowMinimap = मिनिमैप दिखाएँ

Mission = मिशन

Missions = मिशनाए

EventInX = {0} में इवेंट

AvailableMissions = उपलब्ध मिशन

Completed = पूरा हो गया

and = और

or = या

andNot = और नहीं

orNot = या नहीं

IsNotAtWar = युद्ध में नहीं है

HasVariable = हैज़ वेरिएबल

HasntVariable = हैज़ नॉट वेरिएबल

ClickToView = देखने के लिए क्लिक करें

Pin = पिन करें

Unpin = अनपिन करें

ShowPinned = पिन दिखाएँ

HidePinned = पिन छुपाएं

PopulationMapModeDesc = यह मानचित्र मोड प्रत्येक प्रांत को उसकी जनसंख्या के आधार पर आनुपातिक रूप से रंग देगा।

PopulationMapModeDesc2 = हरे रंग की सघन छाया अधिक जनसंख्या का संकेत देती है।

EconomyMapModeDesc = यह मानचित्र मोड प्रत्येक प्रांत को उसकी अर्थव्यवस्था के आधार पर आनुपातिक रूप से रंग देगा।

EconomyMapModeDesc2 = नारंगी रंग की अधिक सघन छाया एक उच्च अर्थव्यवस्था का प्रतीक है।

ProvinceIncomeMapModeDesc = यह मानचित्र मोड प्रत्येक प्रांत को उसकी प्रांत आय के आधार पर आनुपातिक रूप से रंग देगा।

ProvinceIncomeMapModeDesc2 = सोने की अधिक सघन छाया उच्च प्रांत आय का प्रतीक है।

BaseProvinceIncome = आधार प्रांत आय

MonthlyTax = मासिक कर

MonthlyIncome = मासिक आय

ProvinceMonthlyIncome = प्रांत मासिक आय

EveryMonth = प्रत्येक माह

LocalTaxEfficiency = स्थानीय कर दक्षता

TaxEfficiency = कर दक्षता

MonthlyIncomeTaxation = मासिक आय कराधान

MonthlyIncomeEconomy = मासिक आय अर्थव्यवस्था

MonthlyChange = मासिक परिवर्तन

BaseEconomy = आधार अर्थव्यवस्था

ProvinceMaintenance = प्रांत रखरखाव

ProvincesMaintenance = प्रांतों का रखरखाव

BuildingsMaintenance = इमारतों का रखरखाव

BuildingsMaintenanceCost = इमारतों का रखरखाव लागत

MaximumEconomy = अधिकतम अर्थव्यवस्था

TaxationLevel = कराधान स्तर

MonthlyExpenses = मासिक व्यय

AdditionalIncome = अतिरिक्त आय

AdditionalExpenses = अतिरिक्त व्यय

ReduceInflation = महंगाई कम करो

InflationReduced = महंगाई कम हुई

Corruption = भ्रष्टाचार

Bankruptcy = दिवालियापन

DeclareBankruptcy = दिवालिया घोषित करें

MaximumAmountOfGold = सोने की अधिकतम मात्रा

LowTaxation = कम कराधान

DefaultTaxation = डिफॉल्ट कराधान
SevereTaxation = गंभीर कराधान

DecreasedPay = वेतन में कमी
Default = डिफॉल्ट
IncreasedPay = वेतन में वृद्धि

ResearchExpenses = अनुसंधान व्यय

Authority = अधिकार

AuthorityDesc = आपकी सभ्यता के केंद्रीय नेतृत्व और शासन की ताकत का प्रतिनिधित्व करता है।

Interactions = इंटरैक्शन

StopImprovingRelations = संबंध सुधारना बंद करें
DamageRelations = रिश्तों को नुकसान करे
DamagingRelations = रिश्तों को नुकसान पहुंचा रहे हैं
StopDamagingRelations = रिश्तों को नुकसान पहुंचाना बंद करें
RelationsBetweenCivilizations = सभ्यताओं के बीच संबंध
AttitudeTowards = के प्रति रवैया
AnInsultHasBeenSent = एक अपमान भेजा गया है!

DemandSubjectTransfer = जागीरदार स्थानांतरण की मांग करें
LiberateCivilization = सभ्यता को आज़ाद करो
InterveneInWar = युद्ध में हस्तक्षेप करें

WarOverview = युद्ध सिंहावलोकन
WarSummary = युद्ध सारांश
WarStarted = युद्ध शुरू हुआ
WarEnded = युद्ध समाप्त हुआ

WarScore = युद्ध स्कोर
InFavorOf = के पक्ष में

WarScoreFromBattles = लड़ाई से युद्ध स्कोर
WarScoreCost = युद्ध स्कोर लागत
ProvinceWarScore = प्रांत युद्ध स्कोर
TickingWarScore = युद्ध स्कोर टिक
EachMonthTheWinningSideGainsXOfTheTickingWarScoreBasedOnTheCurrentOverallWarScoreFromBattlesAndOccupiedProvinces = हर महीने, जीतने वाले पक्ष को लड़ाई और कब्जे वाले प्रांतों के वर्तमान समग्र युद्ध स्कोर के आधार पर टिक-टिक युद्ध स्कोर का {0}% लाभ होता है।

WithAWarScoreOfXTheWinningSideCanProposeAWhitePeace = {0} के युद्ध स्कोर के साथ, विजेता

पक्ष श्वेत शांति का प्रस्ताव कर सकता है।

WithAWarScoreOfXTheWinningSideCanMakeDemands = {0} के युद्ध स्कोर के साथ, जीतने वाला पक्ष मांगें कर सकता है।

EnforceDemands = मांगें लागू करें

Victorious = विजय

DamagingRelationsCompleted = रिश्तों में खटास पूरी हो गई

ImprovingRelationsCompleted = संबंधों में सुधार पूर्ण

MaximumOpinion = अधिकतम राय

Relations between Civs, from -100 to 100

Unfavorable = विस्दुध

Strained = प्रतिद्वंद्वी

Detached = नापसन्द

Neutral = तटस्थ

Warm = पसंद

Cooperative = सहयोगी

Supportive = सहायक

Relations between Civs, from -100 to 100 END

Insult message to Civ

WeWillClaimBothYourLivesAndYourFreedom = हम आपके जीवन और आपकी स्वतंत्रता दोनों का दावा करेंगे।

YourCivilizationWillCrumbleAndWeShallDanceUponTheRuinsOfYourFormerGreatness = आपकी सभ्यता ढह जाएगी, और हम आपकी पूर्व महानता के खंडहरों पर नृत्य करेंगे।

YourStandingWillBeReducedToRuinsAndWeShallRevelInYourDownfall = आपकी स्थिति खंडहर में बदल जाएगी, और हम आपके पतन पर आनंद मनाएंगे।

We'llSnatchAwayYourMightLeavingYourCivilizationInTheShadowsOfItsFormerSelf = हम आपकी ताकत छीन लेंगे, आपकी सभ्यता को उसके पूर्व स्वरूप की छाया में छोड़ देंगे।

PrepareForTheDemiseOfYourSovereigntyForWeWillSeizeIt = अपनी संप्रभुता के विनाश के लिए तैयार हो जाओ, क्योंकि हम इसे जब्त कर लेंगे।

Declare War

WitnessTheMightOfMyForcesAsWeDeclareWarUponYouForYourWeaknessCannotWithstandOurStrength = जब हम आप पर युद्ध की घोषणा कर रहे हैं तो मेरी सेना की ताकत का गवाह बनें, क्योंकि आपकी कमजोरी हमारी ताकत का सामना नहीं कर सकती।

BraceYourselfForIDeclareWarUponYouToAssertMyRightfulAuthorityOverYourTerritories = अपने आप को संभालो, क्योंकि मैं तुम्हारे क्षेत्रों पर अपना उचित अधिकार जताने के लिए तुम पर युद्ध की घोषणा करता हूँ।

ThisWarIsTheDestinyYouCannotEscapeAsWeRiseToCrushYourFeebleResistance = यह युद्ध वह

नियति है जिससे आप बच नहीं सकते, क्योंकि हम आपके कमजोर प्रतिरोध को कुचलने के लिए खड़े हैं।
YourLandsWillBeReshapedUnderOurBannerAsWarsDeclaredToSecureOurRightfulDominion = जैसे ही हमारे वैध प्रभुत्व को सुरक्षित करने के लिए युद्ध की घोषणा की जाएगी, आपकी भूमि को हमारे बैनर तले नया आकार दिया जाएगा।

PrepareForTheMarchOfOurArmiesAsWeDeclareWarToAssertOurDominanceOverYourLands = जैसे ही हम आपकी भूमि पर अपना प्रभुत्व स्थापित करने के लिए युद्ध की घोषणा करते हैं, हमारी सेनाओं के मार्च के लिए तैयार रहें।

TheDrumsOfWarBeatLoudlyAnnouncingTheBeginningOfYourDemiseUnderOurRule = युद्ध के ढोल जोर-जोर से बजने लगे, जो हमारे शासन में आपके निधन की शुरुआत की घोषणा कर रहे थे।

TheBannersOfWarUnfurlMarkingTheBeginningOfTheEndForYourInsignificantCivilization = युद्ध के झंडे लहरा रहे हैं, जो आपकी महत्वहीन सभ्यता के अंत की शुरुआत का प्रतीक हैं।

GovernmentChange = सरकार परिवर्तन

SellProvince = प्रांत बेचें

SendSpy = जासूस भेजो

EspionageMission = जासूसी मिशन

EspionageProgress = जासूसी प्रगति

EspionageReports = जासूसी रिपोर्ट

FormAlliance = गठबंधन बनायें

Governments Leaders Titles

President = राष्ट्र-पति

King = राजा

GeneralSecretary = महासचिव

SupremeLeader = सर्वोच्च नेता

Khan = खां

Governor = राज्यपाल

HighPriest = मुख्य पुजारी

Chieftain = मुखिया

ConstitutionalMonarchy = संवैधानिक राजतंत्र

PresidentialRepublic = राष्ट्रपति गणतंत्र

ParliamentaryRepublic = संसदीय गणतंत्र

MerchantRepublic = मर्चेट रिपब्लिक

Doge = डोगे

ConstructNewBuilding = नई इमारत का निर्माण करें

ConstructionTime = निर्माण का समय

ConstructionWillBeCompleted = निर्माण पूरा हो जायेगा

UnderConstruction = निर्माणाधीन

BuildingConstructed = इमारत का निर्माण

BuildingsConstructed = इमारतों का निर्माण
NoBuildingsConstructed = कोई भवन नहीं बना
RequiredBuilding = आवश्यक भवन

AdministrativeBuildingsConstructed = प्रशासनिक भवनों का निर्माण
EconomyBuildingsConstructed = आर्थिक भवनों का निर्माण
MilitaryBuildingsConstructed = सैन्य भवनों का निर्माण
UniqueCapitalBuildingsConstructed = अनोखी राजधानी शहर की इमारतों का निर्माण

BuildingSlot = इमारत स्लॉट
BuildingSlots = इमारत स्लॉट्स
Building = इमारत

Unique = अनोखा
UniqueBuilding = अनोखा इमारत
UniqueBuildings = अनोखी इमारतें
UniqueCapitalBuildings = अनोखी राजधानी इमारतें
AllUniqueBuildingsInTheCapitalWillBeDestroyed = राजधानी की सभी अनोखी इमारतें नष्ट कर दी जाएंगी

ConstructionCost = निर्माणकार्य व्यय
AdministrationBuildingsCost = प्रशासनिक भवन लागत
MilitaryBuildingsCost = सैन्य भवनों लागत
EconomyBuildingsCost = आर्थिक भवनों लागत

IncreaseEconomyInAProvinceToUnlockMoreBuildingSlots = अधिक इमारत स्लॉट अनलॉक करने के लिए एक प्रांत में अर्थव्यवस्था बढ़ाएं

WarAcademy = युद्ध अकादमी
WarAcademyDesc = सेना की कार्यक्षमता बढ़ती है और भर्ती लागत कम होती है।

GrandLibrary = भव्य पुस्तकालय
GrandLibraryDesc = ज्ञान और अनुसंधान का एक केंद्र, जो तकनीकी प्रगति को गति दे रहा है।

MerchantQuarter = व्यापारी क्वार्टर
MerchantQuarterDesc = व्यापार और वाणिज्य के लिए एक केंद्र, जो महत्वपूर्ण कर राजस्व उत्पन्न करता है।

StockExchange = शेयर बाजार
StockExchangeDesc = निवेश और व्यापार के माध्यम से धन को बढ़ाता है।

Monument = स्मारक
MonumentDesc = स्मारक सभ्यता की विरासत का प्रतीक है।

Amphitheater = एम्फीथिएटर

AmphitheaterDesc = एम्फीथिएटर समुदाय और मनोरंजन को बढ़ावा देते हुए सार्वजनिक कार्यक्रमों की मेजबानी करता है।

Palisade = स्केटवॉल

PalisadeDesc = स्केटवॉल बस्ती के चारों ओर बनी एक रक्षात्मक लकड़ी की दीवार है।

Walls = दीवार

WallsDesc = रक्षा दीवारें आपके शहर को घेरने वाली मजबूत किलेबंदी हैं।

CastleDesc = शहर की सुरक्षा और विकास के लिए पत्थर की किलेबंदी।

Barracks = बैरक

BarracksDesc = आपकी सेना के लिए स्थानीय जनशक्ति को बढ़ाता है।

ArmsFactory = हथियार कारखाना

ArmsFactoryDesc = एक हथियार कारखाना हथियार, गोला-बारूद और सैन्य उपकरण का उत्पादन करती है।

TrainingGrounds = प्रशिक्षण मैदान

TrainingGroundsDesc = प्रशिक्षण मैदान सैनिकों के प्रशिक्षण और तैयारी के लिए समर्पित एक सुविधा है।

ConscriptionCenter = भर्ती केंद्र

ConscriptionCenterDesc = भर्ती केंद्र सैन्य भर्ती का केंद्र है, जो नागरिकों को सैनिकों के रूप में प्रशिक्षित करता है।

Granary = अन्न भंडार

GranaryDesc = अन्न भंडार भोजन का कुशलतापूर्वक भंडारण और वितरण करता है, जिससे शहरों और सेना के लिए स्थिर खाद्य आपूर्ति सुनिश्चित होती है।

Irrigation = सिंचाई

IrrigationDesc = फसलों के लिए जल वितरण में सुधार, उनकी उपज में वृद्धि।

Farm = खेत

FarmDesc = बुनियादी कृषि भवन जो फसलों की खेती करता है और खाद्य उत्पादन बढ़ाता है।

MechanizedFarm = यंत्रिकृत फार्म

MechanizedFarmDesc = बढ़ी हुई दक्षता के लिए स्वचालित फसल खेती।

Railways = रेलवे

RailwaysDesc = रेलवे पटरियों और ट्रेनों का एक नेटवर्क है, जो लोकोमोटिव द्वारा संचालित होता है, जो कुशल भूमि परिवहन को सक्षम बनाता है।

PowerPlant = बिजली संयंत्र

PowerPlantDesc = बड़े पैमाने पर बिजली पैदा करता है.

Windmills = पवन चक्कि

WindmillsDesc = कृषि और आर्थिक उन्नति के लिए पवन ऊर्जा का उपयोग करने वाली प्रतिष्ठित संरचनाएँ।

Fishery = मछली पकड़ स्थान

FisheryDesc = मछली पकड़ने के लिए एक सुविधा स्थापित करता है, जिससे आपकी सभ्यता को भोजन के स्रोत के रूप में समुद्री भोजन की कटाई करने की अनुमति मिलती है।

PortDesc = बंदरगाह के निर्माण से समुद्री क्षेत्रों में जाने की सुविधा मिलती है।

TaxCollector = कर संग्राहक

TaxCollectorDesc = कर संग्रहकर्ता व्यक्तियों से कर एकत्र करने के लिए जिम्मेदार एक अधिकारी होता है।

TaxOffice = कर कार्यालय

TaxOfficeDesc = यह इमारत कर संग्रह और रिकॉर्ड रखने के लिए प्रशासनिक केंद्र के रूप में कार्य करती थी।

TaxOfficeHeadquarters = कर कार्यालय मुख्यालय

TaxOfficeHeadquartersDesc = कर कार्यालय मुख्यालय केंद्रीय प्रशासनिक केंद्र है जहां कर-संबंधी गतिविधियों का प्रबंधन और देखरेख की जाती है।

Llibrary = पुस्तकालय

LlibraryDesc = पुस्तकालय ज्ञान को संरक्षित करने और अनुसंधान को सुविधाजनक बनाने में महत्वपूर्ण भूमिका निभाता है।

School = विद्यालय

SchoolDesc = स्कूल एक अनुसंधान केंद्र है जो ज्ञान और प्रौद्योगिकी को आगे बढ़ाते हुए अनुसंधान बिंदु उत्पन्न करता है।

University = विश्वविद्यालय

UniversityDesc = एक विश्वविद्यालय भवन एक शैक्षणिक संस्थान का केंद्रीय बुनियादी ढांचा है।

Academy = अकादमी

AcademyDesc = अकादमी उन्नत प्रौद्योगिकी के लिए एक ज्ञान केंद्र है।

Temple = मंदिर

TempleDesc = मंदिर धार्मिक पूजा के लिए एक पवित्र स्थल है।

Courthouse = अदालत

CourthouseDesc = एक इमारत जहां कानूनी कार्यवाही आयोजित की जाती थी, जिसमें न्याय, सुनवाई और परीक्षण शामिल थे।

TownHall = टाउन हॉल

TownHallDesc = किसी कस्बे या शहर का प्रशासनिक केंद्र, जहाँ स्थानीय शासन, सार्वजनिक बैठकें और प्रशासनिक कार्य संचालित होते हैं।

Hospital = अस्पताल

HospitalDesc = अस्पताल आवश्यक चिकित्सा देखभाल प्रदान करता है, चोटों का इलाज करता है, आपात स्थिति का प्रबंधन करता है और बीमारियों को नियंत्रित करता है।

BombShelter = बम शेल्टर

BombShelterDesc = एक बम शेल्टर प्रबलित निर्माण, वेंटिलेशन और आपातकालीन आपूर्ति के साथ परमाणु हमलों के दौरान सुरक्षा प्रदान करता है।

SolarFarm = सौर फार्म

SolarFarmDesc = प्रांत के लिए नवीकरणीय ऊर्जा उत्पन्न करने के लिए सूर्य के प्रकाश का उपयोग करता है।

MilitaryBase = सैन्य अड्डे

MilitaryBaseDesc = सैन्य अभियानों के लिए केंद्र.

Museum = संग्रहालय

MuseumDesc = सांस्कृतिक संस्था जो कलात्मक, ऐतिहासिक, वैज्ञानिक या सांस्कृतिक महत्व की वस्तुओं का संरक्षण, अध्ययन और प्रदर्शन करती है।

AtomicBomb = परमाणु बम

AtomicBombs = सभी परमाणु बम

Nuke = परमाणु

DropAtomicBomb = परमाणु बम गिराओ

BuildAnAtomicBomb = परमाणु बम बनाओ

AnAtomicBombHasBeenBuilt = परमाणु बम बनाया गया है

AtomicBombing = परमाणु बमबारी

AtomicBombUnderConstruction = निर्माणाधीन परमाणु बम

ProductionTime = उत्पादन समय

NuclearWeapons = परमाणु हथियार

ManhattanProject = मैनहट्टन प्रोजेक्ट

CasualtiesFromNuclearAttacks = परमाणु हमलों से हताहत

WorkshopDesc = कार्यशाला शिल्प कौशल और नवाचार का एक हलचल भरा केंद्र है।

Manufactory = कारखाना

ManufactoryDesc = कारखाना उन्नत उत्पादन, नवाचार और आर्थिक विकास का केंद्र है।

Factory = फैक्टरी

FactoryDesc = फैक्टरी एक बड़ी औद्योगिक इमारत है जहाँ माल का बड़े पैमाने पर उत्पादन किया जाता है।

AutomatedFactory = स्वचालित फैक्टरी

AutomatedFactoryDesc = अत्यधिक उन्नत उत्पादन सुविधा।

FoodMarket = खाद्य बाजार

FoodMarketDesc = खाद्य बाजार विविध कृषि वस्तुओं का एक जीवंत व्यापारिक केंद्र है।

Market = बाजार

MarketDesc = बाजार आर्थिक विकास को प्रोत्साहित करने, विभिन्न प्रकार के संसाधनों तक पहुंच प्रदान करने में महत्वपूर्ण भूमिका निभाते हैं।

RoyalPalace = शाही महल

RoyalPalaceDesc = एक शाही महल शाही प्राधिकरण, आवास समारोह और सरकारी कार्यों के केंद्र के रूप में कार्य करता है।

NationalMuseum = राष्ट्रीय संग्रहालय

NationalMuseumDesc = राष्ट्रीय संग्रहालय किसी राष्ट्र की विरासत को संरक्षित करने और उसके बारे में जनता को शिक्षित करने का कार्य करता है।

ArmoryWorkshop = शस्त्रागार कार्यशाला

Armory = शस्त्रागार

ArmoryDesc = शस्त्रागार वह जगह है जहां सैन्य उपयोग के लिए हथियार और कवच बनाए जाते हैं और उनका रखरखाव किया जाता है।

ArmoryWorkshopDesc = शस्त्रागार कार्यशाला वह जगह है जहां सैन्य उपयोग के लिए हथियार और कवच बनाए जाते हैं और उनका रखरखाव किया जाता है।

Bank = बैंक

BankDesc = बैंक एक वित्तीय संस्थान है जो धन संग्रहीत करता है, ऋण प्रदान करता है और वित्तीय सेवाएँ प्रदान करता है।

ConstructionGuild = कंस्ट्रक्शन गिल्ड

ConstructionGuildDesc = कंस्ट्रक्शन गिल्ड कुशल बिल्डरों का संघ है, जो निर्माण में गुणवत्ता और सहयोग सुनिश्चित करता है।

TradeCenter = व्यापार केंद्र

TradeCenterDesc = व्यापार केंद्र वाणिज्य का एक केंद्र है, जो व्यापारियों को खरीद और बिक्री की सुविधा के

लिए एक साथ लाता है और आर्थिक विकास में योगदान देता है।

Harbor = हार्बर

HarborDesc = हार्बर एक समुद्री केंद्र है, जो व्यापार की सुविधा प्रदान करता है और जहाज डॉकिंग और व्यापार गतिविधियों के माध्यम से क्षेत्रों को जोड़ता है।

DestroyBuilding = इमारत को नष्ट करो

Legacy = विरासत

LegacyPoints = विरासत अंक

UnlockedLegacy = अनलॉक किया विरासत

CivilizationLegacy = सभ्यता की विरासत

MonthlyLegacy = मासिक विरासत

Unlock = अनलॉक

Unlocked = अनलॉक किया

AvailableCivilizationLegacy = उपलब्ध सभ्यता विरासत

Available = उपलब्ध

AvailableSince = से उपलब्ध है

NotAvailable = उपलब्ध नहीं है

InsufficientGold = अपर्याप्त सोना

InsufficientLegacy = अपर्याप्त विरासत

ChooseYourRivals = अपने विरोधिया को चुनें।

Rival = विरोधी

Rivals = विरोधिया

Rivalry = विरोध

MonthlyLegacyPointsWillBeAwardedBasedOnTheStrengthOfEachRivalRelativeToYourCivilization = आपकी सभ्यता के सापेक्ष प्रत्येक प्रतिद्वंद्वी की ताकत के आधार पर मासिक विरासत अंक प्रदान किए जाएंगे।

CivilizationAdvantage = सभ्यता का लाभ

CivilizationAdvantages = सभ्यता के लाभ

Advantages = लाभ

GroupsOfAdvantages = लाभ के समूह

Administrative = प्रशासनिक

Economic = आर्थिक

Military = सैन्य

Diplomatic = कूटनीतिक

All = सभी

AdministrativeAdvantages = प्रशासनिक लाभ

EconomicAdvantages = आर्थिक लाभ

MilitaryAdvantages = सैन्य लाभ

DiplomaticAdvantages = कूटनीतिक लाभ

AdvantagePoint = लाभ अंक

AdvantagePoints = बहुत लाभ अंक

UnlockAdvantage = लाभ अनलॉक करें

Suggest = सुझाव

UnlockedTechnologiesRequired = अनलॉक प्रौद्योगिकियों की आवश्यकता है

AlreadyUnlocked = पहले से ही अनलॉक है

UnlockThePreviousOnesFirst = पहले पिछले वाले को अनलॉक करें

ArmyCanGoToSea = सेना समुद्र में जा सकती है

EachTimeYouUnlockATechnologyYouWillGainOneAdvantagePointThatYouCanExchangeForABonus = हर बार जब आप किसी तकनीक को अनलॉक करते हैं, तो आपको एक लाभ अंक प्राप्त होगा जिसे आप बोनस के बदले बदल सकते हैं।

Console = कंसोल

CivilizationRank = सभ्यता रैंक

CivilizationRanking = सभ्यता रैंकिंग

TotalNumberOfAllDiseasesInProvince = प्रांत में सभी बीमारियों की कुल संख्या

TotalDeathsDueToDiseasesDuringTheGame = खेल के दौरान बीमारियों के कारण कुल मौतें

County = काउंटी

Duchy = ड्यूकडॉम

Kingdom = राज्य

Empire = साम्राज्य

LocalPower = छोटा देश

RegionalPower = शक्तिशाली देश

MajorPower = महाशक्तिशाली देश

ClickToInvestInEconomy = अर्थव्यवस्था में निवेश के लिए क्लिक करें

InvestInEconomy = अर्थव्यवस्था में निवेश करें

InvestInEconomyCost = अर्थव्यवस्था में निवेश लागत

InvestedInEconomy = अर्थव्यवस्था में निवेश किया

Currently = वर्तमान में

AfterXDays = {0,choice,1#{0} day|1<{0,number,integer} दिन} के बाद

InvestProgress = निवेश प्रगति
InQueue = कतार में

InvestmentPayoff = निवेश अदायगी

ExploitEconomy = शोषण अर्थव्यवस्था
Gain = फ़ायदा
Lose = नुकसान

Infrastructure = आधारभूत संरचना
DevelopInfrastructure = आधारभूत संरचना का विकास करें
DevelopedInfrastructure = आधारभूत संरचना का विकास हुआ
DevelopInfrastructureCost = आधारभूत संरचना विकास लागत
ClickToDevelopInfrastructure = आधारभूत संरचना विकसित करने के लिए क्लिक करें
MaximumInfrastructureLevel = अधिकतम आधारभूत संरचना स्तर
PerLevel = प्रति स्तर

AdministrativeLegacies = प्रशासनिक विरासतें
EconomicLegacies = आर्थिक विरासतें
MilitaryLegacies = सैन्य विरासतें
DiplomaticLegacies = कूटनीतिक विरासतें

EfficientInfrastructure = कुशल आधारभूत संरचना
EfficientTaxation = कुशल कराधान
UnifiedAdministration = एकीकृत प्रशासन
CentralizedCommand = केन्द्रीकृत नियंत्रण

InnovationHubs = नवप्रवर्तन केन्द्र
AgriculturalRevolution = कृषि क्रान्ति
MerchantCouncil = व्यापारी परिषद
EconomicBoom = आर्थिक उछाल

VeteranGenerals = वयोवृद्ध सेनापति
ArmyTradition = सेना परंपरा
MilitaryDominance = सैन्य प्रभुत्व
SiegeExpertise = घेराबंदी विशेषज्ञता

DiplomaticFinesse = कूटनीतिक चालाकी
TributeSystem = श्रद्धांजलि प्रणाली
AllianceExpertise = गठबंधन विशेषज्ञता
CrisisResolution = संकट क्रान्ति

Resource = संसाधन
Resources = संसाधने
HasTheResource = संसाधन है
RequiredResource = आवश्यक संसाधन
UniqueResources = अद्वितीय संसाधन

ProductionEfficiency = उत्पादन क्षमता
AverageProductionEfficiency = औसत उत्पादन क्षमता
LargestGoodsProducers = सबसे बड़ा माल उत्पादक
LargestProducer = सबसे बड़ा उत्पादक
WorldProduction = विश्व उत्पादन
ShareInWorldProduction = विश्व उत्पादन में हिस्सेदारी

AverageEconomybasedOnPopulationOfAllProvinces = सभी प्रांतों की जनसंख्या पर आधारित औसत अर्थव्यवस्था
ProsperityTier = समृद्धि स्तर
ProsperityTierReflectsTheAverageEconomyOfYourProvincesImpactingIncomeFromEconomy = समृद्धि स्तर जनसंख्या के आधार पर आपके प्रांतों की औसत अर्थव्यवस्था को दर्शाता है, जो अर्थव्यवस्था से होने वाली आय को प्रभावित करता है।
MonthlyEconomyIncomeIncreasesBy = मासिक अर्थव्यवस्था आय बढ़ी

Struggling = संघर्षरत
Modest = मामूली
Comfortable = आरामदायक
Thriving = संपन्न
Wealthy = धनवान
Utopian = यूटोपियन

Goods = चीज़ें
ProducedGoods = उत्पादित चीज़ें
DomesticallyProducedGoods = घरेलू उत्पादित चीज़ें
ImportedGoods = आयातित सामान

Food = खाना
Commodities = माल
LuxuryCommodities = विलासिता माल
Luxury = विलासिता
ProductionResources = उत्पादन संसाधन

Price = कीमत

Grain = अनाज
Rice = चावल

Fish = मछली
Cattle = पशु
Fruit = फल
Spices = मसाले
Fur = छाल
Wine = वाइन
Coffee = कॉफी
Cocoa = कोको
Tea = चाय
Sugar = चीनी
Salt = नमक
Tobacco = तंबाकू
Wool = ऊन
Cotton = कपास
Dye = रंग
Silk = रेशम
Wood = लकड़ी
Bronze = पीतल
Iron = लोहा
Silver = चाँदी
Gold = सोना
Ivory = आइवरी
Diamonds = हीरे
Coal = कोयला
Oil = तेल
Uranium = यूरेनियम
Marble = संगमरमर
Porcelain = चीनी मिट्टी
Opium = अफीम
Furniture = फर्नीचर
TropicalWood = ट्रॉपिकल लकड़ी
Paper = कागज़
Clothes = कपड़े
Aluminum = अल्युमीनियम
Steel = इस्पात
Vanilla = वनीला
Cinnamon = दालचीनी
Saffron = केसर
Tomato = टमाटर
Banana = केला
Glass = काँच
Hop = हॉप
Beer = बियर

Cheese = पनीर
Lemon = नींबू
Olive = जैतून
Dates = खजूर

GrainFarm = अनाज का खेत
CropFarm = फसल का खेत
RiceFarm = चावल का खेत
Vineyard = विनयार्ड
OliveFarm = जैतून का खेत

CoffeePlantation = कॉफी बागान
CocoaPlantation = कोको बागान
TeaPlantation = चाय बागान
SugarPlantation = चीनी बागान
TobaccoPlantation = तम्बाकू बागान
CottonPlantation = कपास बागान
DyePlantation = रंग बागान
SilkPlantation = रेशम बागान
OpiumPlantation = अफीम बागान
VanillaPlantation = वेनिला बागान
CinnamonPlantation = दालचीनी बागान
SaffronFarm = केसर का खेत
TomatoPlantation = टमाटर बागान
BananaPlantation = केले बागान
HopPlantation = हॉप बागान
SpicePlantation = मसाला बागान
LimeFarm = नींबू का खेत

SheepFarm = भेड़ों के खेत

Ranch = रंच

Brewery = शराब भठ्ठी
Glassworks = कांच कारखाना
Creamery = क्रीमरी

HuntingGround = शिकार का मैदान
LoggingCamp = प्रवेश शिविर

Mine = खान
SaltMine = नमक की खान
GoldMine = सोने की खान

SilverMine = चाँदी की खान
DiamondMine = हीरे की खान
OilRig = तेल रिंग

MarbleQuarry = संगमरमर की खदान
PorcelainWorkshop = चीनी मिट्टी कार्यशाला
FurnitureWorkshop = फर्नीचर कार्यशाला
PaperMill = पत्र मिल
TextileMill = टेक्सटाइल मिल
SteelMill = इस्पात मिल

Wonders

ConstructAWonder = एक स्मारक का निर्माण करें
WonderConstructed = स्मारक बनाया गया
AWonderCanBeBuilt = एक स्मारक बनाया जा सकता है
WonderConstructionCost = स्मारक निर्माण लागत

Encyclopedia = विश्वकोश
Battles = लड़ाइयाँ

DeploymentPhase = परिनियोजन चरण
DeploymentPhase0 = दो सेनाएँ, एक आक्रमणकारी और दूसरी बचाव करते हुए, युद्ध के मैदान में एक-दूसरे का सामना करती हैं।
DeploymentPhase1 = प्रत्येक सेना दो भागों में संगठित है, एक आगे और एक पीछे।
DeploymentPhase2 = प्रत्येक पक्ष द्वारा तैनात की जा सकने वाली रेजिमेंटों की संख्या युद्ध की चौड़ाई से निर्धारित होती है, जो इसमें शामिल सभ्यताओं की अधिक से अधिक युद्ध चौड़ाई पर निर्भर करती है।

RoleOfGenerals = सेनापतियों की भूमिका

RoleOfGenerals0 = सेनापतिया लड़ाई में निर्णायक होते हैं। उनका आक्रमण मूल्य, जो दुश्मन के नुकसान को बढ़ाने के लिए महत्वपूर्ण है, पासा रोल तंत्र से प्रभावित होता है।
RoleOfGenerals1 = एक सेनापति का रक्षा मूल्य, अपनी सेना के नुकसान को कम करने के लिए महत्वपूर्ण है, उनकी आक्रमण क्षमताओं और रणनीतिक महत्व का पूरक है।

BattlePhase = लड़ाई का चरण

BattlePhase0 = प्रत्येक दिन, दोनों सेनाओं की अग्रिम पंक्ति की इकाइयाँ दुश्मन की अग्रिम पंक्ति के साथ युद्ध में संलग्न होती हैं, बशर्ते वे हमले की सीमा के भीतर हों।
BattlePhase1 = इसके साथ ही, दूसरी पंक्ति की इकाइयाँ भी दुश्मन की अग्रिम पंक्ति की इकाइयों पर हमला करने में भाग लेती हैं यदि वे उनकी सीमा में आती हैं।
BattlePhase2 = लड़ाई के परिणामस्वरूप हताहत होते हैं, सैनिकों की वापसी होती है और मनोबल की हानि होती है।

MoraleAndRetreatMechanics = मनोबल और पीछे हटने की यांत्रिकी

MoraleAndRetreatMechanics0 = युद्ध की गतिशीलता में मनोबल एक महत्वपूर्ण भूमिका निभाता है।

जैसे-जैसे इकाइयों को नुकसान होता है और हताहतों की संख्या बढ़ती है, मनोबल गिर सकता है।

MoraleAndRetreatMechanics1 = भारी क्षति या कम मनोबल के कारण इकाइयाँ पीछे हट सकती हैं, जिससे सेना की समग्र ताकत और प्रभावशीलता प्रभावित होगी।

DestructionOrSurvival = विनाश या अस्तित्व

DestructionOrSurvival0 = एक सेना को नष्ट माना जाता है यदि वह युद्ध के पूरे {0} दिनों तक खुद को बनाए नहीं रख पाती है। यह अत्यधिक हताहतों की संख्या, मनोबल की हानि या रणनीतिक वापसी के कारण हो सकता है।

ArmyComposition = सेना रचना

ArmyComposition0 = अग्रिम और दूसरी पंक्ति में इकाइयों का चुनाव महत्वपूर्ण है। फ्रंट-लाइन इकाइयों को लचीला और सीधे युद्ध से निपटने में सक्षम होना चाहिए, जबकि दूसरी-पंक्ति इकाइयों को समर्थन, रेंज हमले या विशेष कार्य प्रदान करना चाहिए।

Manpower

Manpower0 = जनशक्ति किसी सभ्यता के भीतर सैन्य सेवा के लिए पात्र व्यक्तियों के भंडार का प्रतिनिधित्व करती है।

Manpower1 = यह एक महत्वपूर्ण संसाधन है जिसका उपयोग नए सैनिकों की भर्ती करने और मौजूदा सेनाओं को मजबूत करने, युद्ध छेड़ने और खुद की रक्षा करने की सभ्यता की क्षमता को मूर्त रूप देने के लिए किया जाता है।

Manpower2 = समय के साथ जनशक्ति की भरपाई होती है, जो प्राकृतिक जनसंख्या वृद्धि और पिछली सैन्य व्यस्तताओं से उबरने को दर्शाती है।

Manpower3 = चूंकि समय के साथ जनशक्ति की पूर्ति होती है, इसलिए खिलाड़ियों को अपनी वर्तमान और भविष्य की जनशक्ति उपलब्धता को ध्यान में रखते हुए सैन्य अभियानों की योजना बनानी चाहिए।

RegimnetsLimit0 = रेजिमेंटों की सीमा सभ्यता और सभ्यता बोनस की अर्थव्यवस्था द्वारा निर्धारित की जाती है।

ProvinceContribution = प्रांत का योगदान

ProvinceContribution0 = सभ्यता के नियंत्रण में प्रत्येक प्रांत समग्र जनशक्ति पूल में योगदान देता है।

IncreasingMaximumManpower = अधिकतम जनशक्ति बढ़ाने के लिए

IncreasingMaximumManpower0 = Build Special Military Buildings: विशेष सैन्य भवन बनाएं: अपनी सभ्यता के भीतर विशिष्ट भवनों का निर्माण सीधे जनशक्ति सीमा में वृद्धि कर सकता है।

IncreasingMaximumManpower1 = प्रांतों में जनशक्ति स्तर बढ़ाएं: अलग-अलग प्रांतों में जनशक्ति स्तर में वृद्धि होगी।

Legacy0 = विरासत अंक खेल में मुद्रा का एक विशेष रूप है, जो समय के साथ किसी सभ्यता की उपलब्धियों और मील के पत्थर का प्रतिनिधित्व करता है।

Legacy1 = खिलाड़ी सभ्यता की विरासतों को अनलॉक करने के लिए विरासत अंक का उपयोग करते हैं, जो स्थायी बोनस हैं जो सभ्यता को विभिन्न लाभ प्रदान करते हैं।

Legacy2 = सभ्यता की विरासतों को अनलॉक करने के अलावा, गेम के भीतर कई महत्वपूर्ण कार्यों के लिए विरासत अंक की भी आवश्यकता होती है। इनमें शामिल हैं: जनरलों और सलाहकारों की भर्ती, प्रांतों में कर दक्षता और जनशक्ति बढ़ाना।

Income0 = खेल में प्रांतीय मासिक आय कर दक्षता, प्रांत की समग्र अर्थव्यवस्था, उत्पादन गतिविधियों से राजस्व और प्रांत के भीतर विशिष्ट इमारतों द्वारा उत्पन्न आय सहित कई घटकों का योग है।

Income1 = यदि किसी सभ्यता का केंद्र किसी प्रांत में नहीं है, या यदि प्रांत सभ्यता से भिन्न धर्म का पालन करता है, तो मासिक आय कम हो सकती है।

TaxEfficiency0 = प्रत्येक प्रांत से उत्पन्न मासिक कर आय मुख्य रूप से दो कारकों द्वारा निर्धारित होती है: प्रांत में कर दक्षता का स्तर और उसकी जनसंख्या का आकार।

Economy0 = प्रांत की अर्थव्यवस्था से मासिक आय उसके आर्थिक स्तर पर आधारित होती है, जिसे सोने में निवेश करके बढ़ाया जा सकता है। अर्थव्यवस्था में निवेश से उत्पादन क्षमता में सुधार होता है।

Economy1 = अधिकतम अर्थव्यवस्था स्तर प्रांत की विकास दर से निर्धारित होता है।

Production0 = यदि किसी प्रांत के पास कोई संसाधन है, तो यह दो कारकों के आधार पर आय उत्पन्न करता है: संसाधन की अनूठी कीमत और प्रांत के भीतर उत्पादन दक्षता। अद्वितीय कीमत संसाधन की दुर्लभता को दर्शाती है।

Production1 = खिलाड़ी किसी प्रांत की अर्थव्यवस्था में निवेश करके या विशेष रूप से उत्पादन दक्षता को बढ़ावा देने के लिए डिज़ाइन की गई विशेष इमारतों का निर्माण करके उसकी उत्पादन दक्षता बढ़ा सकते हैं।

Production2 = सभ्यता बोनस उस सभ्यता को प्रदान किया जाता है जो किसी विशिष्ट संसाधन का सबसे बड़ा उत्पादक है, जो आर्थिक, सैन्य या रणनीतिक लाभ प्रदान करता है और संसाधन उत्पादन वर्चस्व के लिए प्रतिस्पर्धा को प्रोत्साहित करता है।

Population0 = प्रांत की जनसंख्या उसकी कर दक्षता के आधार पर कर आय को प्रभावित करती है।

GrowthRate0 = प्रांत की विकास दर उसकी जनसंख्या की वृद्धि दर निर्धारित करती है। इसके अतिरिक्त प्रांत की अधिकतम अर्थव्यवस्था और उसकी स्थानीय जनशक्ति पर भी प्रभाव पड़ता है।

Plague0 = किसी भी प्रांत में प्लेग अचानक शुरू हो सकता है। यादृच्छिकता बीमारी के प्रकोप की ऐतिहासिक और यथार्थवादी प्रकृति को दर्शाती है।

Plague1 = एक बार जब प्लेग किसी प्रांत में प्रकट होता है, तो यह तेजी से पड़ोसी प्रांतों में फैल जाता है। किसी प्रांत के बुनियादी ढांचे को उन्नत करके या विशेष इमारतों का निर्माण करके प्लेग से होने वाली मौतों को कम किया जा सकता है।

Technology0 = प्रत्येक तकनीक एक अनुसंधान लागत के साथ आती है, और सभ्यताएँ अनुसंधान बिंदु जमा करके इन प्रौद्योगिकियों को अनलॉक कर सकती हैं।

Technology1 = प्रांतों में विशेष भवनों का निर्माण करके या नवप्रवर्तन सलाहकारों को नियुक्त करके अनुसंधान बिंदुओं को बढ़ाया जा सकता है।

Advisor0 = सभ्यता परिषद में सलाहकारों को नियुक्त कर सकती है, प्रत्येक अद्वितीय बोनस प्रदान करता है जिसे बढ़ी हुई प्रभावशीलता के लिए सलाहकार को उच्च स्तर पर पदोन्नत करके उन्नत किया जा सकता है।

Corruption0 = खेल में प्रत्येक सभ्यता भ्रष्टाचार के आधारभूत स्तर से प्रभावित होती है, जो सभी प्रांतीय आय पर प्रतिशत में कमी के रूप में कार्य करती है।

Corruption1 = सभ्यता के पास अपनी सभ्यता में सर्वोच्च न्यायालय के स्तर को उन्नत करके भ्रष्टाचार से लड़ने का विकल्प है।

Events

capital_city_economic_development.t = राजधानी आर्थिक विकास

capital_city_economic_development.d = आपकी राजधानी का आर्थिक भविष्य अधर में लटका हुआ है। क्या आप आर्थिक विकास को बढ़ावा देने या यथास्थिति बनाए रखने के लिए संसाधन आवंटित करेंगे?

InvestInCapitalGrowth = राजधानी के विकास में निवेश करें

MaintainStatusQuo = यथास्थिति बनाए रखें

Excellent = उत्कृष्ट!

economys_golden_milestone.t = अर्थव्यवस्था का स्वर्णिम पड़ाव

economys_golden_milestone.m = समृद्धि के एक नए युग तक पहुँचने के लिए रणनीतिक निवेश द्वारा अपनी सभ्यता की अर्थव्यवस्था को पुनर्जीवित करें।

economys_golden_milestone.d = प्रमुख क्षेत्रों में रणनीतिक निवेश करके, आपने अपनी सभ्यता की अर्थव्यवस्था को सफलतापूर्वक पुनर्जीवित किया है।

GoodNews = अच्छी खबर!

EconomicTriumph = आर्थिक विजय!

rising_cost_of_construction.t = निर्माण की बढ़ती लागत

rising_cost_of_construction.d = युद्धों और बीमारियों के प्रभाव के साथ-साथ पर्याप्त कुशल श्रमिकों और कारीगरों की कमी के कारण निर्माण की लागत में वृद्धि होती है।

OfferSubsidiesForConstruction = निर्माण के लिए सब्सिडी की पेशकश करें

military_mobilization_crisis.t = सैन्य लामबंदी संकट

military_mobilization_crisis.d = बढ़ते क्षेत्रीय तनाव और संभावित खतरों के कारण, सशस्त्र बलों को मजबूत करने की तत्काल आवश्यकता है। हालाँकि, बड़ी सेना की यह अचानक मांग जनता के बीच विवाद और अशांति पैदा कर रही है।

MaintainCurrentRecruitmentStrategy = वर्तमान भर्ती रणनीति को बनाए रखें

CallToArms = जनता को लामबंद करो!

the_council_of_many.t = बहुतों की परिषद

the_council_of_many.m = समय के साथ ज्ञान और अनुभव से समृद्ध परिषद बनाने के लिए सलाहकारों की भर्ती करें।

the_council_of_many.d = आपकी सभ्यता ने परिषद में काम करने वाले सलाहकारों की संख्या में उल्लेखनीय वृद्धि देखी है, जिससे हमारे सलाहकारों को विशेषज्ञता के उच्च स्तर तक बढ़ावा देने का अवसर पैदा हुआ है।

GreatNews = महान खबर!

remarkable_talent.t = एक अद्भुत प्रतिभा - प्रशासनिक सलाहकार

remarkable_talent2.t = एक अद्भुत प्रतिभा - आर्थिक सलाहकार
remarkable_talent3.t = एक अद्भुत प्रतिभा- नवप्रवर्तन सलाहकार
remarkable_talent4.t = एक अद्भुत प्रतिभा - सैन्य सलाहकार
remarkable_talent.d = हमारी परिषद के भीतर उल्लेखनीय विकास हुआ है। हमारे सलाहकार, जो अपने असाधारण कौशल और नवीन तरीकों के लिए प्रसिद्ध हैं, अपेक्षाओं से कहीं अधिक विशेषज्ञता के स्तर पर पहुंच गए हैं।

LaunchAmbitiousReforms = महत्वाकांक्षी सुधार लॉन्च करें

an_unprecedented_harvest.t = एक अभूतपूर्व फसल
an_unprecedented_harvest.d = इस वर्ष, हमारी भूमि पर ऐसी फसल हुई है जैसी किसी अन्य वर्ष में नहीं हुई। हमारे खेतों ने हमें अविश्वसनीय मात्रा में फसलें दी हैं, हमारी अपेक्षा से कहीं अधिक, जिससे हमारे सभी भंडारण स्थान ऊपर तक भर गए हैं।

age_of_craftsmanship.t = शिल्प कौशल का युग
age_of_craftsmanship.d = हमारी सभ्यता शिल्प कौशल के स्वर्ण युग का अनुभव कर रही है, जिसमें कुशल कारीगर असाधारण सामान बना रहे हैं जो हमारी सांस्कृतिक प्रतिष्ठा को बढ़ाते हैं।
RemarkableAchievement = उल्लेखनीय उपलब्धि!

gold_surplus_dilemma.t = स्वर्ण अधिशेष दुविधा
gold_surplus_dilemma.d = हमारी सभ्यता में एक दुर्लभ और उल्लेखनीय स्थिति उत्पन्न हो गई है, हमारा खजाना अपनी अधिकतम क्षमता से अधिक सोने से भरा हुआ है। धन का यह अप्रत्याशित अधिशेष हमारी समृद्ध अर्थव्यवस्था और कुशल शासन का प्रमाण है।
StoreAndSecure = संग्रहित और संरक्षित करें

invest_in_the_capital.t = राजधानी में निवेश करें
invest_in_the_capital.d = हमारी पूंजी की समृद्धि हमारी सभ्यता की ताकत और प्रभाव के लिए महत्वपूर्ण है। इसकी क्षमता को पहचानते हुए, अब हम इसके आर्थिक विकास और बुनियादी ढांचे में निवेश करने के एक महत्वपूर्ण निर्णय का सामना कर रहे हैं।
LimitedInvestment = सीमित निवेश
MaintainCurrentCourse = वर्तमान पाठ्यक्रम बनाए रखें

the_great_city_fire.t = महान शहर की आग
the_great_city_fire.d = हमारे शहर के कई हिस्सों में विनाशकारी आग फैल गई है, जिससे इसके निवासी और हमारे अतीत का प्रतीक ऐतिहासिक इमारतें खतरे में पड़ गई हैं।
AcceptTheInevitable = अपरिहार्य को स्वीकार करें

expanding_the_battle_front.t = युद्धक्षेत्र का विस्तार
expanding_the_battle_front.d = हमारे सैन्य रणनीतिकारों ने हमारी सेना की लड़ाई की चौड़ाई को उल्लेखनीय पैमाने तक बढ़ाकर एक अभूतपूर्व उपलब्धि हासिल की है। यह हमारी सैन्य क्षमताओं में एक नए युग का प्रतीक है, जो अधिक परिष्कृत और दुर्जेय युद्ध संरचनाओं की ओर बदलाव का प्रतीक है।
Excellent = बहुत खूब!

reformation_of_the_army.t = सेना का सुधार

reformation_of_the_army.d = हमारी सभ्यता एक महत्वपूर्ण सैन्य परिवर्तन के कगार पर है। समय आ गया है कि हमारी सेना में सुधार किया जाए, पारंपरिक तरीकों से हटकर अधिक आधुनिक रणनीति और संगठन की ओर कदम बढ़ाया जाए।

reformation_of_the_army.m = उन्नत सैन्य प्रशिक्षण और रणनीति के प्रति अपनी प्रतिबद्धता प्रदर्शित करते हुए, अपनी सैन्य अकादमी को अपग्रेड करें।

army_expansion.t = सेना का विस्तार

army_expansion.d = इस विशाल सेना के गठन से हमारे लोगों में गर्व और सुरक्षा की भावना आती है, जिससे समग्र राष्ट्रीय मनोबल और एकता मजबूत होती है।

famous_vintage.t = प्रसिद्ध विंटेज

famous_vintage.d = हमारे प्रसिद्ध वाइन क्षेत्र की एक हालिया विंटेज, जिसकी असाधारण गुणवत्ता के लिए विशेषज्ञों द्वारा सराहना की गई, ने हमारे नागरिकों को प्रसन्न किया है और बढ़िया वाइन के निर्माता के रूप में हमारी प्रतिष्ठा को बढ़ाया है।

AToastToOurLands = हमारी भूमि के लिए एक टोस्ट!

rich_harvest.t = भरपूर फसल

rich_harvest.d = इस सीजन में, हमारे खेतों में असाधारण पैदावार हो रही है। फसलों की प्रचुरता न केवल हमारे लोगों के लिए पर्याप्त भोजन सुनिश्चित कर रही है बल्कि हमारी जनसंख्या वृद्धि दर को भी काफी बढ़ा रही है।

clothing_revolution.t = वस्त्र क्रांति

clothing_revolution.d = हमारी सभ्यता में उत्पादित कपड़ों की गुणवत्ता में हालिया उछाल ने अप्रत्याशित रूप से और आकर्षक रूप से हमारे मुनाफे में वृद्धि की है।

agricultural_breakthrough.t = कृषि संबंधी सफलता

agricultural_breakthrough.d = एक उल्लेखनीय प्रगति में, हमने अपने पूरे प्रांतों में कृषि में सफलतापूर्वक क्रांति ला दी है।

ExpandMilitaryForces = सैन्य बलों का विस्तार करें

BoostPopulationGrowth = जनसंख्या वृद्धि को बढ़ावा दे

gold_rush.t = गोल्ड रश

gold_rush.d = हमारे खनिकों ने सोने के विशाल भंडार की खोज की है, जिससे हमारे खजाने में उल्लेखनीय वृद्धि हुई है।

quality_furniture.t = गुणवत्तापूर्ण फर्नीचर

quality_furniture.d = हमारे फर्नीचर उत्पादन ने हाल ही में गुणवत्ता में महत्वपूर्ण छलांग देखी है। कारीगरों और लकड़ी के कारीगरों ने असाधारण कलात्मकता के साथ कार्यक्षमता को संयोजित करने वाले टुकड़े तैयार करके खुद को आगे बढ़ाया है।

fruit_mania.t = फ्रूट मेनिया

fruit_mania.d = घटनाओं के एक आश्चर्यजनक मोड़ में, हमारी सभ्यता ने फलों की एक रहस्यमय किस्म की खोज की है, जिसके बारे में अफवाह है कि इसमें असाधारण स्वाद और असामान्य आकार जैसे अद्वितीय गुण हैं,

जिससे व्यापक उत्साह पैदा हुआ और इस उल्लेखनीय खोज को देखने के लिए हर जगह से लोग आकर्षित हुए।

beer_production_soars.t = बीयर का उत्पादन बढ़ा

beer_production_soars.d = बीयर बनाने की तकनीक में एक अभूतपूर्व नवाचार ने हमारे बीयर उत्पादन में क्रांति ला दी है, जिससे उत्पादन में अप्रत्याशित और महत्वपूर्ण वृद्धि हुई है।

the_sieges_end.t = घेराबंदी का अंत

the_sieges_end.d = एक विजयी घेराबंदी के बाद, हमारे सामने विजित शहर के लिए एक विकल्प होता है: या तो तत्काल लाभ के लिए इसे जला दें और लूट लें, लेकिन भविष्य में शत्रुता का जोखिम उठाएं, या दया दिखाएं और व्यवस्था बनाए रखें।

ShowMercy = दया दिखाओ

BurnAndLoot = जलाओ और लूटो

military_expansion.t = सैन्य विस्तार

military_expansion.m = अपनी अंतरराष्ट्रीय स्थिति को मजबूत करने और अपनी सभ्यता के हितों को सुरक्षित करते हुए प्रभावी ढंग से शक्ति का प्रदर्शन करने के लिए सशस्त्र बलों को रेजिमेंट की सीमा तक बढ़ाएं।

military_expansion.d = अपनी रेजिमेंट की सीमा तक पहुंचकर, हम प्रभावी ढंग से शक्ति का प्रदर्शन कर सकते हैं, अपने हितों की रक्षा कर सकते हैं और सैन्य खर्च और विकास के माध्यम से आर्थिक गतिविधियों को प्रोत्साहित कर सकते हैं।

the_capitals_transformation.t = राजधानी का विकास

the_capitals_transformation.m = राजधानी के पुनरुद्धार और सुधार में योगदान देने के लिए राजधानी प्रांत में नई इमारतों का निर्माण करें।

the_capitals_transformation.d = हमारा राजधानी प्रांत एक महत्वपूर्ण परिवर्तन के कगार पर है, नई इमारतें शहर को पुनर्जीवित करने और इसके महत्व को सुदृढ़ करने के लिए तैयार हैं।

sudden_death_of_advisor.t = आर्थिक सलाहकार की आकस्मिक मृत्यु

sudden_death_of_advisor.d = हमारे नेतृत्व के हृदय पर त्रासदी आघात करती है क्योंकि हमारे प्रमुख सलाहकारों में से एक का अप्रत्याशित रूप से निधन हो जाता है।

maximizing_tax_efficiency.t = कर दक्षता को अधिकतम करना

maximizing_tax_efficiency.m = अपने वित्तीय स्वास्थ्य को अनुकूलित करने के प्रयास में, हम अपने प्रांतों में कर दक्षता बढ़ाने के अवसर का सामना कर रहे हैं।

maximizing_tax_efficiency.d = यह हमारे प्रांतीय कराधान दृष्टिकोण को परिष्कृत करने का समय है, जहां नवीन रणनीतियों को अपनाने और दक्षता बढ़ाने से हमारे कराधान राजस्व में उल्लेखनीय वृद्धि हो सकती है।

advisors_research_breakthrough.t = सलाहकार की अनुसंधान सफलता

advisors_research_breakthrough.m = हमारी सभ्यता की उन्नति पर अपना प्रभाव बढ़ाने के लिए एक सलाहकार को बढ़ावा दें।

advisors_research_breakthrough.d = हमारे सलाहकारों में से एक ने उल्लेखनीय स्तर का कौशल हासिल किया है, जिससे हमारे शोध प्रयासों को काफी बढ़ावा मिला है।

ResearchAcceleration = अनुसंधान में तेजी

StrengthenOurLegacy = हमारी विरासत को मजबूत करें

prosperous_times.t = शुभ समय

prosperous_times.d = हमारी सभ्यता इस समय समृद्धि के अभूतपूर्व युग का अनुभव कर रही है। यह स्वर्ण युग तेजी से बढ़ती अर्थव्यवस्था और बढ़े हुए व्यापार द्वारा चिह्नित है।

boost_in_production_efficiency.t = उत्पादन क्षमता में वृद्धि

boost_in_production_efficiency.d = हमारी अर्थव्यवस्था नए, नवीन तरीकों की बदौलत दक्षता में बड़े सुधार का अनुभव कर रही है। यह परिवर्तन हमारी उत्पादकता बढ़ा रहा है और हमारे संसाधनों का बेहतर उपयोग कर रहा है, जिससे हमारा समग्र आर्थिक स्वास्थ्य मजबूत हो रहा है।

breakthrough_in_construction.t = निर्माण में सफलता

breakthrough_in_construction.d = हमारी सभ्यता एक ऐसे चरण में प्रवेश कर चुकी है जहां आर्थिक कारकों और भवन निर्माण प्रौद्योगिकी में प्रगति के कारण निर्माण लागत में अप्रत्याशित रूप से गिरावट आई है।

Success = सफलता

Interesting = दिलचस्प

Amazing = अद्भुत

OhYes = अरे हाँ

OhNo = अरे नहीं

TodayIsAGreatDay = आज बहुत अच्छा दिन है

ThisIsAGoodDay = यह एक अच्छा दिन है

ThisIsASadDay = यह एक दुखद दिन है

ThatIsGoodNews = अच्छा समाचार है

SpendMoney = धन खर्च करें

SpendGold = सोना खर्च करो

SoundsLikeAGreatDeal = यह एक बेहतरीन डील है

Decline = गिरावट

ProvinceBorder = प्रांत सीमा

SettingsProvinceBorder = सेटिंग्स प्रांत सीमा

DoubleBorder = डबल बॉर्डर

ProvinceNames = प्रांत के नाम

ProvinceNamesMinScale = प्रांत नाम न्यूनतम स्केल

Clouds = बादलों

VeryLow = बहुत कम

VeryHigh = बहुत ऊँचा

On = चालू

PyramidsOfGiza = गीज़ा के पिरामिड

TajMahal = ताज महल
TempleOfConfucius = कन्फ्यूशियस का मंदिर
Tenochtitlan = तेनोत्तिहान
ForbiddenCity = निषिद्ध शहर
Tikal = टिकल
WinterPalace = शीत महल
CologneCathedral = कोलोन कैथेड्रल
MilanCathedral = मिलान कैथेड्रल
MalborkCastle = माल्बोर्क किला
ChichenItza = चिचेन इत्जा
PalaceOfVersailles = पैलेस ऑफ वर्सैलिस
WhiteHouse = सफेद घर
AngkorWat = अंगकोरवाट
HimejiCastle = हिमेजी किला
GreatLivingCholaTemples = महान जीवन्त चोल मंदिर
ElEscorial = एल एस्कोरियल
Borobudur = बोरोबुदुर
Kronborg = क्रोंबोर्ग
Moai = मोई
ArgeBam = अर्ग-ए बाम
Kremlin = क्रेमलिन
Parthenon = पार्थेनन
VenetianArsenal = वेनिस शस्त्रागार
Colosseum = कालीज़ियम
ShwedagonPagoda = श्वेदागोन पगोडा
Bagan = बागान
Jokhang = जोखांग
Petra = पेट्रा
HagiaSophia = हैगिया सोफ़िया
FortificationsOfMalta = माल्टा की किलेबंदी
NaqsheJahanSquare = नक्श-ए-जहाँ चौराहा
Alhambra = अल्हाम्ब्रा पैलेस
UniversityOfOxford = ऑक्सफोर्ड विश्वविद्यालय
MachuPicchu = माचू पिचू
RoyalPalaceOfCaserta = कैसर्टा का शाही महल
GreatMosqueOfDjenne = जेने की महान मस्जिद
SankoreMadrasah = संकोरे मद्रसा
EdinburghCastle = एडिनबर्ग कैसल
MountRushmore = माउंट रशमोर
Hampi = हम्पी
Prambanan = प्रम्बानन मंदिर
LibraryOfAlexandria = अलेक्जेंड्रिया की लाइब्रेरी
HangingGardensOfBabylon = बेबीलोन के हैंगिंग गार्डन

GreatWallOfChina = चीन की महान दीवार
ChristTheRedeemer = ईसा एक उद्धारक
TerracottaArmy = टेराकोटा सेना
StatueOfLiberty = लिबर्टी की मूर्ति
WallsOfRagusa = रागुसा की दीवारें
PalaceOfWestminster = वेस्टमिंस्टर का महल
Narikala = नारीकला
BasilicaDiSanNicola = बेसिलिका डि सैन निकोला
MontSaintMichel = मॉंट सेंट मिशेल
RoyalPalaceOfTurin = टूरिन का शाही महल
GyeongbokgungPalace = ग्योंगबोकगंग महल
DeHaarCastle = दे हार किला
Reichstag = रैहस्ताग
StVitusCathedral = सेंट वितस कैथेड्रल
PalazzoPitti = पलाज्जो पिट्टी
ChateaudChambord = शैटो डे चम्बोर्ड
RockOfGibraltar = जिब्राल्टर की चट्टान
BazaarOfTabriz = तबरीज़ का बाज़ार
WawelCastle = वावेल किला
ColossusOfRhodes = रोड्स के दैत्याकार
GreatMosqueOfMecca = मक्का की महान मस्जिद